1997年3月1日発行（毎月1回1日発行）第2巻第3号通巻8号

天外魔境 第四の黙示録 The Apocalypse IV

真実の書

電撃SEGA EX 3月号付録

徹底攻略

天外魔境 第四の黙示録 The Apocalypse IV ～真実の書～

CONTENTS

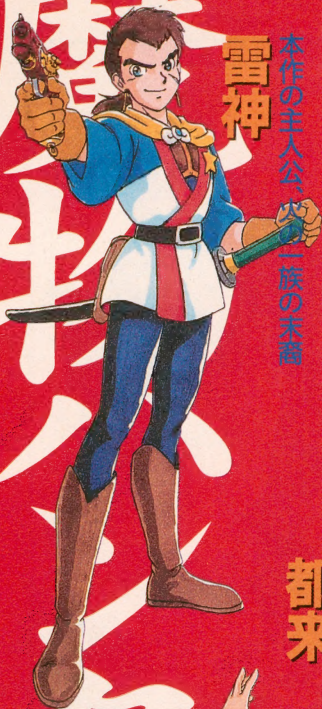
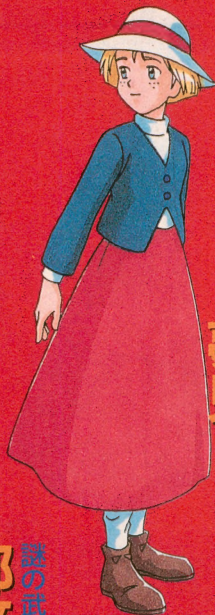
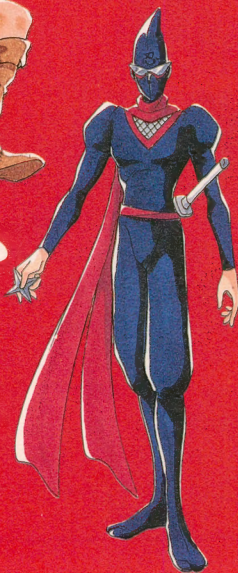
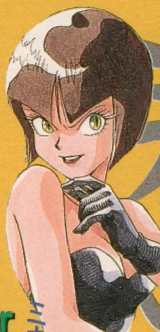
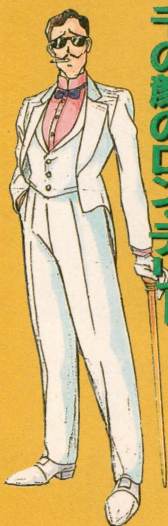
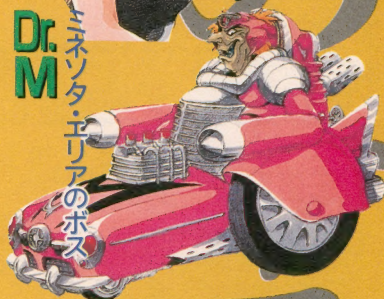
Opening ルイジアナ
～すべてはここから始まった

古い洋館に棲む
幽霊の姿を探しに…

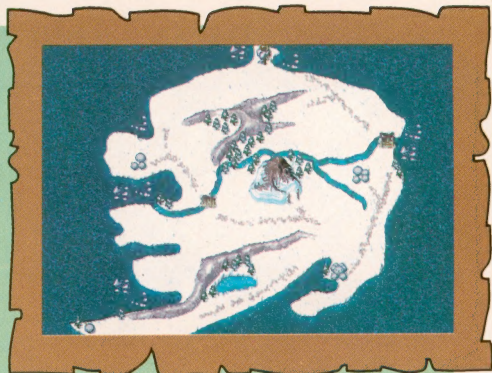
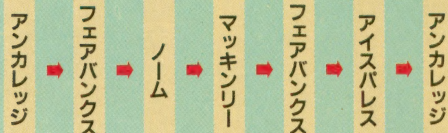
死んでいるはずが?!

伝説の魔物ハンター
レッド・ベア！

そして……ついに
禁断の書の封印が！

1893年、ルイジアナ……始まりはいつでも些細なこと。ちょっとした悪戯心……子供の遊び……。街のはずれに打ち捨てられた洋館の探検。好奇心を持つ少年たちなら、容易に考えつく、ただの退屈しのぎのはずだった。しかし、それをきっかけに回り出した歯車は、もう止められない。魔物が目を覚まし、禁断の書物の封印が解かれる。そして、平和の証である「エデンの火」までもが揺らぎ始める。このままでは、アメリカが死んでしまう……。

CHARA
登場キャ
『天外魔境』シリーズを語る上で忘れてはいけないのが、卓越したストーリー・テリングとさまざまな仕掛け（サブゲーム）。そして、魅力あふれるキャラクターたち。
魔物ハンターたち
雷神
本作の主人公、火の一族の末裔
夢見
雷神の幼なじみ。特別な力を持つ
禅剛
ちょっと気弱な親日家
都来
謎の武器商人
夕能
火の紋章を持つ戦士
火門
Dr.Mに造られたロボット
エース
西部のおたずね者
マダム・アペティ
アリゾナ・エリアのボス
偉大なるカルベ
ミシガン・エリアのボス

暗黒神殿で誕生する最凶の戦士
獣神ロゴス
フロリダ・エリアのボス
TVマン
ルイジアナ・エリアのボス
迷宮のドラクロア
偉大なる、お調子モノ
(キング)マントー
CTORS
ラクター
この『第四の黙示録』でも、個性的なキャラクターが次々と登場！また、十二使徒のそれぞれが語るセリフも、奥深いものがあるので、そのあたりも、ご堪能あれ！
モンタナ・エリアのボス
闇の恋人キャンディ
ミネソタ・エリアのボス
Dr.M
そして………
摩天楼のサネトモ
カリフォルニア・エリアのボス
千の顔のロン・テリー
メキシコ・エリアのボス
鮮血のベラドンナ
テキサス・エリアのボス
狂楽のスカルビート
アラスカ・エリアのボス
純銀のブリザード

Alaska
アラスカ

攻略フローチャート

アンカレッジ ➡ フェアバンクス ➡ ノーム ➡ マッキンリー ➡ フェアバンクス ➡ アイスパレス ➡ アンカレッジ

フェアバンクスで都来と出会う
アンカレッジ〜フェアバンクス

アンカレッジで目を覚ました雷神は、レッド・ベアからの助けを求める手紙を読み、アイス・パレスを目指すことに……。

アンカレッジの街を出て北へ向かうと、フェアバンクスという町がある。ここでモンスターに襲われている都来を助けると、ノームの洞窟にある「バタビアの種」を採ってきてほしいとの依頼を受ける。前金3000ドル、成功報酬3000ドルというオイシイ仕事だ。二つ返事で引き受け、ノームの街を目指そう。

◀この街に入ると、魔物に襲われている都来が、雷神に助けを求めてくる。

▶都来の依頼を引き受けて、バタビアの花があるというノームの村に向かおう。

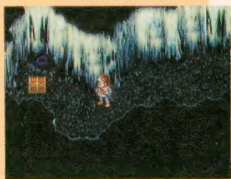
「バタビアの種」を奪え!!
フェアバンクス〜ノーム

バタビアの洞窟の入り口は、ノームの町の奥にある。中にはモンスターがたくさんいるので、回復アイテムなどを買い、万全な状態で洞窟に入ろう。洞窟内は単純な構造になっているので、迷うことはないはずだ。宝箱が2つ落ちているので、必ず手に入れること。

洞窟の奥に進むと、目的であるバタビアの花が雷神を待ち構えている。このモンスターは、特別強いというわけではない。攻撃力もないので、回復アイテムに余裕があれば、強気でいって大丈夫。いい経験値稼ぎだ。

▲この凍りついた花が、バタビアだ。この種が高値で売れるらしい。

CHECK!!

バタビアの洞窟の中には、便利な宝物が落ちているので注意して歩こう。1つは「ゲートウェイ」。これは、ダンジョンで迷った時に使うと、自動的に出口まで運んでいってくれるという、とっても便利で重宝するアイテム。2つめは「北の青剣」。この武器は、ここでしか手に入らない貴重な武器なので、必ず手に入れよう。

謎の美青年・星夜登場!
ノーム〜マッキンリー

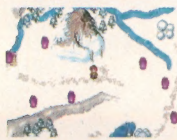
「バタビアの種」を手に入れノームの町に戻ると、住民がモンスターに襲われている所に出くわす。雷神は住民を助けようとモンスターに勝負を挑むが、返り討ちにあってしまう。そんな時、助太刀に現れるのが星夜だ。

序盤、力不足の雷神にとって、星夜はとても頼りになる仲間だ。ほとんどのモンスターを一撃で倒してしまうほど攻撃力が高く、どんな攻撃にも、びくともしない体力をもっている。雷神が一人前になるまでお世話になろう。

▶この黒い衣服を着た美青年が星夜。風のように現れ、風のように去ってゆく。

◀生贄の赤ん坊を奪いにきた死神。挑みかかった雷神を、軽くあしらってしまう。

欄外魔境 バタビアの洞窟を出ると生贄の赤ん坊を奪いに来た死神が現れる。この死神は、雷神では倒すことができない。だが死神も、なぜか雷神にとどめを刺すことはしないので心配は無用。心優しい死神なのだ。

「魔法銃」を入手し、デナリの封印を解け!!
マッキンリー～フェアバンクス

▲このマッキンリーに「魔法銃」が封印されている。

▲雷神の手によって「魔法銃」の封印が解けた！

▲雷神は、「魔法銃」でデナリの封印を解く！

▲デナリは２人を背に乗せ、アイスパレスへ！

モンスターを倒し住民を救った星夜は、雷神が伝説の魔物ハンター、レッド・ベアの弟子だと聞き、仲間に加わった。この心強い仲間と一緒に、すべての元凶(？)「エデンの火」があるという、アイスパレスへ向かおうとする。しかし、アイスパレスに侵入するためには、聖獣デナリを復活させなければならない。まずは、デナリ復活の鍵を握る「魔法銃」を探しに、マッキンリー山を目指そう。

マッキンリー山中で、雷神は星夜によって、自分の中に眠る〝未知なる力〟に気づかされることになる。これで、今まで攻撃が通じなかった霊系の魔物にも、ダメージを与えられるようになるぞ。

▲力尽きて倒れるデナリ。その時、ブリザードが現れる！

山頂の洞窟の奥には、炎の封印に守られた「魔法銃」がある。星夜は封印に拒まれるが、雷神は……？「魔法銃」を手に入れたら、デナリを復活させるためフェアバンクスへ向かおう。復活したデナリは、雷神たちをアイスパレスへと導いてくれるはずだ。いよいよ、この城の主・ブリザードとの対戦だ！

CHECK!!

ゲームの序盤、とても役立つアイテム「雪割り草」。ＨＰを10ポイント回復できるのだが、なんとマッキンリー山入り口の地面に自生していて、いくらでも拾うことができる。このゲームでは同じアイテムを99個まで持てるので、たくさん拾っておこう。運がよければ、ＨＰを50ポイントも回復できる「雪割り桜」も見つかる。

CHECK!!

ビックフットを倒すと、戦利品として「毛皮」が手に入るのだが、これをすぐにハンター・ギルド(以下、ギルド)に売ってしまうのは、やめておいたほうがいい。なぜなら、この次のモンタナ・エリアで「漁師の着流し」という防具に加工してもらえるからだ。モンタナでは「毛皮」は手に入らないので、必ず残しておこう。

純銀のブリザード
攻略Level ▶ 7

滑る床　攻略ルート

高くそびえ立つ氷の城

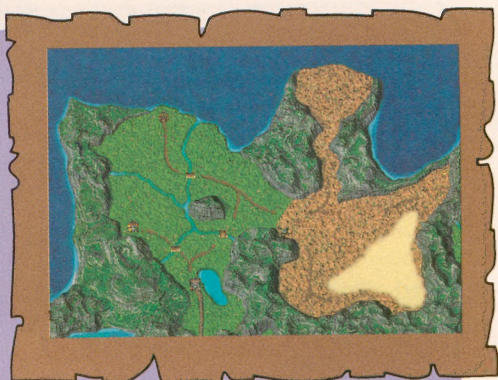
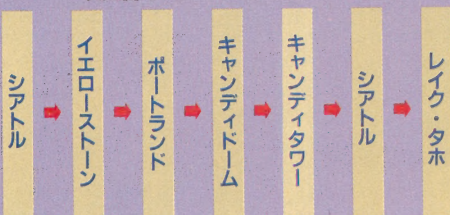
アイスパレスの内部は、基本的には一本道なので、特に迷うといったことはない。ただ、１カ所だけ床が滑る難しいフロアがある。左にその攻略ルートを示してあるので参考にしてほしい。宝箱に入っている「赤いたまご」は、戦闘時敵に大きなダメージを与えるアイテムなので、ぜひ入手しておこう。

奥に進むと、このエリアのボス、純銀のブリザードが雷神たちを待ち構えている。ブリザードは攻撃力がなく、必殺技も貧弱なものばかりなので、強気で行こう。「赤いたまご」を使い、ダメージ与えつつ攻撃をしていれば、割とあっさり倒せてしまうはずだ。ブリザードを倒したら、アンカレッジの村の港からモンタナへ向かおう。

欄外魔境 聖獣デナリは怪しい。封印を解くとデナリはとりあえずワンワン吠える。それを村人が勝手に通訳……本当か？「いっしょに遊ぼう！」と言ってるだけかもしれないのに。でも、死に方が面白いので許す。

Montana
モンタナ

攻略フローチャート

シアトル → イエローストーン → ポートランド → キャンディドーム → キャンディタワー → シアトル → レイク・タホ

インディアンの戦士、夕能登場！
シアトル〜イエローストーン

取得魔法	
ヒーラ	………シアトルの村
スローマン	……イエローストーンから東

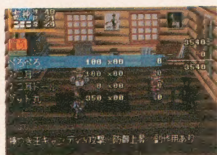
モンタナに向かう船内で禅剛と出会った雷神は、２人でシアトルに入る。シアトルの酋長、チーフ・ブルに歓迎されるも束の間、獣を引き連れた魔物、掃除屋のドッグが町を襲う！　雷神は、そこに現れたインディアンの戦士・夕能とともにシアトルを救う。だが、住民たちに悪魔の戦士と恐れられた夕能は、自分の村へと帰ってしまう。雷神は、夕能を気遣う酋長から「イーグルの翼」を渡され、夕能に会ってやってくれと頼まれるのだが……。

◀掃除屋ドッグ。獣を引き連れ、シアトルの村を襲撃する。

▶インディアンの戦士・夕能。村人たちに、恐れられている。

CHECK!!

酋長に「イーグルの翼」をもらったら、シアトルの南東にある石舞台へ向おう。黄色に輝いている石の上で「イーグルの翼」を使えば、夕能の村・イエローストーンへ行ける。夕能は、村の奥の祭壇の前にいるぞ。他３色の石の上でも、「イーグルの翼」を使えるぞ。

キャンディドームに潜入せよ!!
ポートランド〜キャンディドーム

アイドルのキャンディが大人気のポートランド。町の若者の話を聞くには、「ネコ耳」が必要なようだ。これをアシモトの店で購入して情報を集め、禅剛の館で「ネコ耳ドール」を入手すれば、キャンディドームに入れるようになる。熱狂のコンサートの後ドームを出ると、子供たちがバスに乗せられ、どこかへ連れ去られようとしている。急いで後を追え！

▶アシモトの店で「ネコ耳」を買おう。

▶禅剛を仲間にし、「ネコ耳ドール」を入手！

▶キャンディドームで熱狂のコンサート。

◀子供たちを乗せた謎のバスを追いかけろ！

CHECK!!

禅剛が館長を勤めるジパング庭園に入るためには、１つの条件が必要になる。その条件とは、町の左上の家の前にいる女の子(上の写真)と話をするというものだ。この条件を満たしてから禅剛のジパング庭園へいくと、禅剛が現れ館の中へと連れていってくれる。

館の中の庭園には、日本の文化を勘違いしている禅剛のキャラクターを、よく表した展示品が並んでいる。その奥にあるお風呂に入っていると、禅剛も入ってきて……。禅剛は、「ネコ耳ドール」を持っている。禅剛を仲間にすれば手に入るぞ。

その外道っぽい歌詞で若者たちを魅了するキャンディのコンサート。スポットライトと花火をコントローラーで操作し、ノリノリ（死語）のオレ。キャンディが２番を歌い始めた……。もうお腹いっぱい。

キャンディタウン突如出現
キャンディタウン

子供たちを乗せたバスを追っていくと、突如現れた岩山の上でキャンディが怪しげな儀式を行っている。それを阻止しようと現れた夕能に、ロウ・（掃除屋）ドックが戦いを挑んできた。ドックとの戦いに勝つと、シアトルの村の上にキャンディタウンが出現する。それによって、シアトルの村は完全に日の光を失ってしまう。雷神たちはシアトルの住民や、洗脳された子供たちを救うためキャンディタウンに乗り込んで行くのだ。

◀キャンディの怪しい儀式で子供たちが次々と獣に変身させられていく……。

▶シアトルに突如現れたキャンディタワー。光を奪われたシアトルの人々を救え。

闇の恋人キャンディ――――――攻略Level▶12

▶必殺技のエンドレス・ラブ。この技にかかると、徐々にTPを削られていく。

必殺技もお色気たっぷり

戦いに入る前、1度キャンディが雷神を奥の部屋へと誘ってくるが、絶対誘いに乗ってはいけないぞ。なぜならこの誘いに乗ると雷神ひとりでキャンディと戦うことになってしまうからだ。

キャンディはその姿に反し手強いので、油断は禁物だ。体力に気をつけ回復アイテムを併用しつつ、奥義をガンガン使っていこう。

CHECK!!

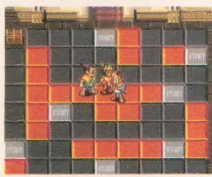
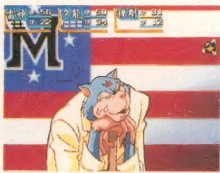
キャンディを倒して、シアトルの村へ行くとチーフ・ブルから「マナの壷」と「魔法の種」をもらえる。これで雷神たちは魔法が使えるようになるのだ。石舞台から東南に行った所にも、「魔法の種」を授けてくれるインディアンの村があるので忘れずに立ち寄ろう。

アホの王様、マントー登場！
シアトル～レイク・タホ

◀この仕掛けは簡単。宝箱は必ず取っておこう。

◀ロボの言う方向に動くだけ。音量を上げると吉。

◀ロウソクに触れると大爆発。微妙な操作が大切。

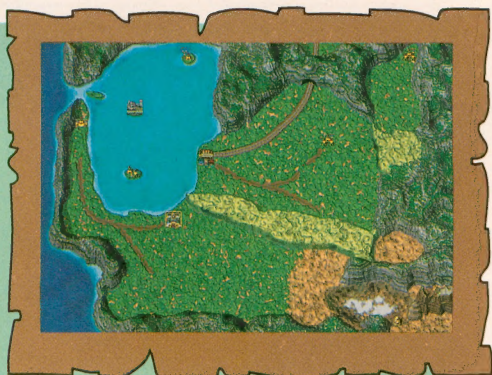
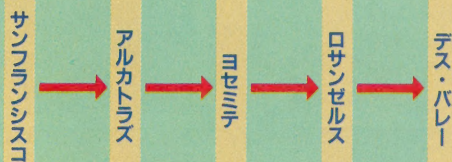
キャンディを倒し、レイク・タホに入ると、入り口をふさいでいた石像を運ぼうとしている人たちが。手伝って石像を運べば、町の中に入れるようになる。この町では、能天気な大猿・マントーが幅をきかせ、住民たちを縛りつけている。ここには、次のエリアへ向かう列車の駅があるのだが、その列車をマントーが私物化していて人々は大いに迷惑しているのだ。その上、マントーは町長の娘までさらってしまったらしい。雷神たちは、町長に娘の救出を依頼されマントーの屋敷に潜入することに……。

屋敷に入るとマントーが雷神たちに、3つのパズルゲームで勝負を挑んでくる。ゲームはどれも簡単で、特に注意することもないが、クリアするごとにマントーが見せる、ベタベタな関西風のボケっぷりは必見だ。なかなか笑わせてくれるぞ!!

◀3つゲームをクリアするとマントーとの戦いだ。

CHECK!!

屋敷に入る前、雷神はマントーに武器を奪い取られてしまう。そこで、前もって予備の（弱い）武器を装備しておこう。マントーに奪わせたあとで、あらためて強い武器を装備しなおせばいいのだ。屋敷内部のゲームは簡単だが、雑にならないように。慎重にやって1回でクリアしたほうが、結局は時間を短縮できるのだ。

欄外魔境 「チャレンジ・ザ・トラップ・イン・USA」1階のパチンコライクな効果音にウキウキ、2階の指先プルプル感にドキドキ、3階のロボットの声にハラハラ、マントーのボケにゲンナリ。

California
カリフォルニア

攻略フローチャート

取得魔法

ミナヒーラ……湖底右の出口
スローマン……湖底左の出口
ウィークマン……ヨセミテ内部
リターンフット……サンフランシスコ東
パワーマン……サンフランシスコ北東

謎のフィルムダンジョン
サンフランシスコ〜アルカトラズ

久しぶりに自分の町に帰ってきた雷神は、幼なじみの夢見と再会を果たす。この時、都来宛の手紙を預かった雷神は、都来が住んでいるチャイナシアターへと向かう。そこで雷神たちは、都来の妻だというミセス・フーと出会うのだが——。

ミセス・フーの罠にはまり、送り込まれた謎のフィルムダンジョンを、なんとか抜け出した雷神たちは、３人の芸者から、都来がアルカトラズに幽閉されていることを知らされる。捕らえられた都来とチャイナタウンの子供たちを救い出すため、ミセス・フーを倒し、サシミマリンでアルカトラズ島へと向かうのだ！

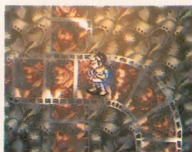
▲６年ぶりの夢見との再会。アニメの再会シーンは必見。

▲ミセス・フーの罠にはまり、謎のダンジョンへ。

CHECK!!

フィッシャー波止場にある道具屋には、とてもイイ物が売っている。「ポップコーン」は体力が12ポイント回復するアイテムで、値段がなんと１ドル！　ぜひ、上限の99個まで買っておきたい。また、「堅固の指輪」もここにしか売っていないので、要チェックだ。

CHECK!!

サシミマリンでアルカトラズへ向かう途中、立ち寄れる２つの島で魔法を入手できる。とても役に立つ魔法ばかりなので、絶対に忘れないように。
特に「ミナヒーラ」は、味方全員を回復させるというありがたい魔法。「ウィークマン」も、ボス戦に重宝するぞ。

地獄の監獄アルカトラズ
アルカトラズ〜ヨセミテ

アルカトラズに潜入した雷神たちは、罠にはまり捕らえられてしまう。ここで、夢見が公開処刑される話を聞く雷神たち。急いで助けに行きたいところだが、ここは脱出不可能といわれる島。果たして脱出できるのか？　とりあえず、休憩時間に、広場に落ちているアイテムを拾って都来に相談してみよう。

看守から鍵を奪ったら、子供たちと夕能、禅剛を救出し、子供たちの独房の奥にある部屋から、没収された装備品を取り戻せ。『装備』を忘れるな。

▲休憩中、広場に落ちている物で爆弾を作ろう。

◀独房から抜け出したら、看守から鍵を奪え！

▲鍵を入手し、仲間と子供たちを救出せよ！

欄外魔境 カリフォルニア。１度行ってみたい所。旅好きという友人に聞いてみた。「カリフォルニア？　いい所だよ。特にフィッシャー波止場は最高さ！　ボブの奴、元気にしてるかな。」こいつ絶対行ってねぇ。

スキヤキタンクとテンプラフライ
ヨセミテ〜ロサンゼルス

夢見を捜し出すため、ロサンゼルスを目指す雷神たち。しかし、その通り道であるヨセミテは、岩でふさがれ通れない。そこで登場するのがスキヤキタンク。スキヤキタンクでヨセミテを進んでいくと、こんどは橋が壊されていた。負けじと雷神たちは都来の用意したテンプラフライに乗り込み、ハリウッドへ向かうのだった。

▲大岩を壊しながら、奥に進んで行くスキヤキタンク。

◀岩を壊し奥に行くと、橋が謎の大猿に壊されてしまった。そこで都来は……。

▶テンプラフライで、ハリウッドへひとっ飛びだ！

ロン・テリーの手から夢見を救い出せ！
ロサンゼルス

ロサンゼルスに着いた雷神たちは、子役のオーディションに紛れ込み、ハリウッドへの潜入に成功。夢見がロン・テリーに捕えられていることを知った雷神たちは、処刑を阻止すべく、ロン・テリーのオフィスへと急ぐ。雷神たちは、夢見が縛られている山のふもとまでロン・テリーを追い詰める。だが、マシンガンを持つ部下がいるため、うかつに近寄れない。雷神たちの前で、悪行の数々を自慢げに話すロン・テリー。その時、夢見の怒りが爆発する——。

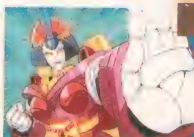
◀パネルの謎を解くカギは、「謎のメッセージ」の中にある。

CHECK!!

ロン・テリーのオフィス内にある廊下は、左右に迂回しているうえ、モンスターがウヨウヨしていて、とても面倒くさい。ところが、この回廊には秘密があり、近道ができるようになっている。実は、壁に貼ってあるポスターを突き破ることができるのだ。これを利用して近道すれば、ザコ敵との戦闘を回避できるぞ。

ゲイシャロボ対キング・マントー
ロサンゼルス〜デス・バレー

決戦の地デス・バレーで、ロン・テリーは、とんでもない切り札を用意していた。それは、倒したはずのマントー。しかも巨大化した、その名もキング・マントーだ。しかし、雷神たちも負けてはいない。巨大化には巨大化(？)。都来のメカたちが合体し、ゲイシャロボの完成だ。両者の戦いはなぜか格ゲー。なんかイイ感じ。

◀キング・マントー。どうやら脳みそまでは、巨大化しなかったようだ。

▲ゲイシャロボ。パンチをガードしたらワルツで安定。

▶これがアクションシーン。行け！　僕らのゲイシャロボ!!

ハリウッドの支配者、ロン・テリー —— 攻略Level▶ 15

強いぞ！　ロン・テリー

ロン・テリーは、ハッキリいって相当強い。こいつに勝つためには、魔法をうまく使いこなすことが重要だ。HPの回復には「グッド丸」などを使い、魔法はすべてロン・テリーに使っていく。特に「ソフトマン」と「パワーマン」の併用はとても効果的だ。体力は常に満タンを心がけ、奥義も折りませつつ戦っていこう。

▼「シネマ・イリュージョン」。この技はメチャクチャ強い！　1度に何度も攻撃してくる、恐ろしい技だ。

▲必殺技「ジ・エンド」。強烈な一撃をたたき込む技。要注意！

欄外魔境 個性的なキャラクターとリアルな世界観で、2D格闘に新風を巻き起こすか！　総勢2人のキャラが登場し、暴れ回る。よくできたミニゲームがついて、一層お得！　CD2枚組、6800円　1月14日発売。

Arizona
アリゾナ

攻略フローチャート

フェニックス ➡ トゥームストーン ➡ アペティの城 ➡ フェニックス ➡ トゥームストーン ➡ アペティの城

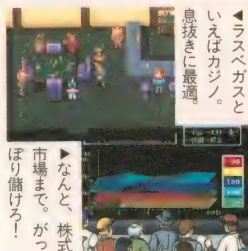
取得魔法

スカイウォーカー……ラスベガス北東
アップラッパー……モニュメントバレー東
ミジョン……モニュメントバレー

ラスベガス

ラスベガスで都来と別れ、ある程度時間がたつと、ラスベガスはさびれた村から、一気に華やかな街へと大変身を遂げる。この街では、カジノや株式売買、雷神自らが街を造るシミュレーションまで、実にさまざまなミニイベントが、用意されているぞ。

◀ラスベガスといえばカジノ。息抜きに最適。

▶なんと、株式市場まで。がっぽり儲けろ！

100ドル持っておこう

ラスベガスにでっかい街を作ると言い出した都来から、資金として100ドルを請求される。この時、100ドルを持っていないと、1度戻って100ドルを稼いでこないとならなくなるので、注意しておこう。

賞金首エースとクリントン一家
フェニックス～トゥームストーン

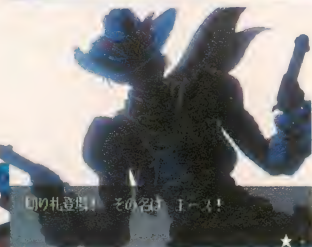
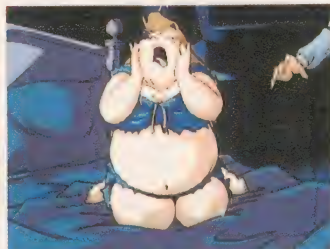
なぜか太っている人がもてはやされる“デブ専”エリア（？）、アリゾナ。フェニックスの町で雷神たちは、1人の男に、娘をドラキュラから守ってほしいと依頼される。「D」と名乗る者から、娘をいただくという怪文書が届いたというのだ。その夜、娘の部屋で見張りを続けていた雷神たちが見たものは――？

▲謎の人物、Dからの怪文書。娘の父親はドラキュラだと言い張る。

▼謎の人物「D」に何かを食べさせられた娘は、あっという間にこんな姿にさせられてしまう。

その後、フェニックスの酒場で一騒動が起こる。気弱な保安官チェリーをからかっていたクリントン兄弟の前に賞金首のエースが現れ、クリントン兄弟を負かしてしまったのだ。ヤバくなるとすぐにトイレに逃げ込む情けない保安官チェリーの代わりに、トゥームストーンへクリントン兄弟の様子を偵察に行ってやろう。

◀チェリーと入れ替わりに入ってきたエース。クリントン兄弟を軽くあしらう。

▶悪名高いクリントン兄弟。全員デブ。

▲賞金首のエース。拳銃の名手。のちに雷神の仲間に。

欄外魔境 ラスベガス。一度行ってみたい所。旅好きという友人に聞いてみた。「ラスベガス？　面白い所さ。とにかく手に汗握るね。でもあそこのゲーセンは格闘ゲームばっかだよね。」お前行ったことないだろ。

アペティの城に潜入せよ!

トゥームストーン〜アペティの城

トゥームストーンの門番、クリントン一家は、雷神たちをエースの仲間と勘違いし勝負を挑む。勝負に勝った雷神たちは、町の中に入ることに成功する。雷神たちは、町の中の酒場で、またもや騒動に巻き込まれる。リンダという娘がデブたちをけなしたため、酒場の地下で拷問を受けてしまうのだ。リンダはデブの目をごまかすため、「スモウスーツ」を装着し酒場を脱出する。その後、雷神たちはリンダから「スモウスーツ」を譲り受け、アペティの城に潜入する。城の中では、晩餐会に招待された人々が一心不乱に食事をしている。さらに奥に進むと、アペティとクリントン兄弟が部屋でなにやら密談を……。

▲食べ物のオブジェ(?)で彩られたアペティの城。

◀門番、クリントン兄弟。こいつらを倒さないと、街に入ることはできない。

▶リンダから「スモウスーツ」を入手! これで開かなかった扉が開く!

◀喰っては吐き、喰っては吐き……。異常すぎる晩餐会。

クリントン兄弟との決闘

フェニックス〜トゥームストーン

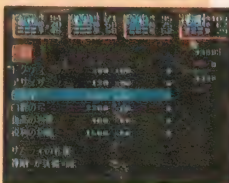
ついに人々がデブになる原因をつきとめたチェリーに、クリントン兄弟が決闘を申し込んできた。決闘を承知したチェリーと雷神たちは決闘の地、OK牧場へ向かう。アペティに力を授かり、デブレンジャーとなったクリントン兄弟は、卑劣な罠を仕掛けエースたちを待っていた。

パワーアップしたクリントン兄弟は結構強い。適当に戦うのではなく、1人1人標的を絞って戦うことが大切だ。

◀枯れ草に触れると地雷が爆発。HPが1ポイントになってしまう。

▶デブレンジャーたち。変身シーンが、とても刺激的。

CHECK!!

トゥームストーンの道具屋にしか売っていないアイテムがいくつかあるので、注意してほしい。しかも、この街はクリアした後何者かに破壊され、あとかたもなくなってしまう。そうなると、二度とこの道具屋には入れなくなるので、アペティを倒す前に、必ず立ち寄るようにしよう。いいものが売っているぞ!

マダム・アペティ

攻略Level▶ 17

デブ化の元凶、マダム・アペティを倒せ!

デブレンジャーとの決闘に勝った雷神たちは、すべての元凶であるこのエリアのボス・アペティを倒すべく、城に潜入。最上階で待ち受けていたアペティは、その体格が示す通りとても力が強く、一撃の威力が非常に高い。その上、特殊効果で、さらに自らの攻撃力を上げてくるのでまったく油断ができない。味方の体力に常に気を配ろう。また、魔法も上手く使いこなさないと、勝利は見えてこない。相手の素早さを下げる「スローマン」の他、味方の力を上げる「パワーマン」と相手の防御力を下げる「ソフトマン」の併用なども有効だ。アイテムももったいぶらずに、どんどん使っていくようにしよう。

▲見た目通り、馬鹿力のアペティ。たった一発で味方が死んでしまうことも。

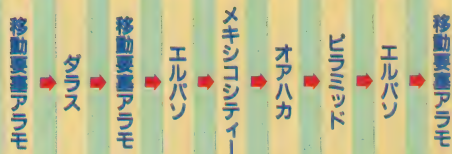
▶攻撃補助魔法を、使いこなせ!!

◀戦いをバックアップしてくれるエース。

欄外魔境 アペティは戦う前に妙なダンスを踊り出す。注目すべきはアペティを取り巻くダンサーたち。その愛くるしい踊りは、すべての者を愛で包み込み、オレたちひょうきん族を思わせるほどに美しい。

Texas1 &Mexico テキサス1&メキシコ

攻略フローチャート

移動要塞アラモ → ダラス → 移動要塞アラモ → エルパソ → メキシコシティー → オアハカ → ピラミッド → エルパソ → 移動要塞アラモ

取得魔法
ミナスロー……テキサス南西の村
クリーンマン……メキシコ北西の村
ヒーライ……メキシコ南西の村

幼なじみ・マグーとの再会!
移動要塞アラモ〜ダラス〜移動要塞アラモ

カールズバッド洞窟の出口にある町で、幼なじみのマグーと再会する。彼は今、暗黒教団と戦う、太陽十字軍のメンバーになっていた。彼の紹介で移動要塞アラモに招かれる。そこでカスター将軍に紹介され、アラモ内の施設を自由に使えるようになる。この後、マグーに案内され、アラモ内にある宿泊所へ入り、そこで休むように言われる。ここでは「はい」と答え、一休みしよう。というのは、ここで休まないと次のイベントが発生しないのだ。だから絶対に休憩。

そうして始まるイベントで、マグーが、大統領にとりついた死神によって倒されてしまう。そこで、彼を救うために必要な「炎のテキーラ」を求め、一路メキシコへ向かうことになる!

◀雷神と夢見の幼なじみマグー。太陽十字軍のメンバーだ。

◀太陽十字軍の移動要塞・アラモ。中にはさまざまな施設がある。

▶死神にとりつかれた大統領。しかし、誰一人として気付いていない…。

◀大統領に近づいたマグーは、死神に傷付けられ倒れてしまう。

国境の町エルパソでボブが仲間に!
エルパソ

マグーを看病するため、夢見は一時戦列を離れる。そこで残った3人で「炎のテキーラ」を手に入れるため、メキシコとの国境の町エルパソへ向かう。国境を越えてエルパソに入ると、すぐにボブスレー野郎・ボブに出会う。彼と別れた後、町を出ようとすると不思議な子供たちに出会う。そこで、子供たちの後を追いボブの家に向かおう。すると、あるイベントの後、彼が仲間になってくれる。そうなったら、町の情報で聞いた、博物館があるというメキシコシティーに向かうのだ。

▲メキシコでボブスレーを教えるジャマイカ人（ややこしい…)。

CHECK!!

ボブが仲間にして欲しいと頼んだ時に、「いいえ」を選ぶと、彼は仲間にならない。しかし、彼はとそれっきりいうことはない。なぜなら、エルパソの出口でモンスターとの戦闘イベントが発生し、そこで、仲間になってくれるからだ。だから、仲間にしないで失敗したと思っても、あわててリセットボタンを押さぬこと!

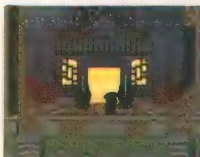
欄外魔境 昔の話とはいえ、夕能さんに恋人がいたとはオドロキでしたねぇ。思い出のシーンがフラッシュバックするのも素敵でしたが、でも、デートの時まで斧を持っているというのは、なんとも……。

邪悪な儀式で人々がゾンビに
メキシコシティー

▲街の人たちは、みんなゾンビになっているのか…？

メキシコシティーの右上にある、博物館の館長・ロメロは「炎のテキーラ」については何も知らない。でも、ここであきらめず、博物館の中の展示品を見た後、再度館長の所へ行ってみよう。そうすると、別の情報をくれる。ここで館長から入手する「黒い布」を装備して、情報を元に夜の教会に忍び込め。

夜の教会の中では、なんと人間を心臓を抜き取り、ゾンビにする儀式が行われている。ここでは簡単に見つかってしまうのだが、眠らされるだけで何もされない。しかし、本当に何もされていないのか？

▲やたら陽気な博物館の館長、ロメロ。貴重な情報をくれる。

▲あることをしないと、夜の教会には入れないのだ…。

▲教会の中ではベラドンナが子供たちの心臓を…。

CHECK!!

夜の教会に入るためには条件が２つある。まず１つは、館長にもらった「黒い布」を全員が装備することだ。このことは館長が教えてくれるので心配はない。もう１つは、夜になるのを待つこと。当たり前のことだが、かなり忘れがちなので、書いておきます。

ピラミッドの最上階を目指せ！
オアハカ～ピラミッド

オアハカに入るとすぐに闇の魔導師チラムが襲いかかってくる。この時、ボブは弱点を突かれて苦しむのだが…。

その後、館長・ロメロが現れ、ゾンビの秘密を解いてくれる。目覚めたゾンビたちの後を追って、森の奥にあるピラミッドに向かう。ピラミッドの各階では、左右にあるスイッチを交互に操作して、階段を作り、最上階を目指せ！

◀ボブの弱点・レゲエ。でも…。

▶ピラミッドの中ではスイッチを…。

CHECK!!

鮮血のベラドンナを倒してこのエリアが終了すると、ボブと夕能が戦列を離れることになる。夕能は後で、再会するからいいが、問題はボブ。離れる時に装備品をすべて持っていってしまうのだ。だから、ベラドンナ戦が終了したら、すぐに彼の装備品は、すべてはずしてしまおう。そうしないと、後で後悔するぞ。

鮮血のベラドンナ ―― 攻略Level▶22

カーニバル&霊光波で戦え！

ピラミッド最上階には、ベラドンナと闇の戦士バラムがいる。まずはバラムと戦うことになるのだが、なんと、このバラムは、実は夕能がかつて愛したスカーウルフという男だったのだ。でも、彼女は過去の思い出と決別し、ベラドンナの側近となったバラムことスカーウルウを倒すことを決意する。バラム戦が終わったら、ボス・鮮血のベラドンナとの戦い。光に弱いベラドンナに対してはボブの「カーニバル」、雷神の「霊光波」といった奥義が有効。だから、この２つを攻撃の軸にして、他の２人は回復や補助にまわって戦うようにしよう。見事に勝利すると「炎のテキーラ」が手に入る。

◀ベラドンナの片腕・バラムは、夕能の元カレ…。

▲ゾンビの親玉だけに光に弱いベラドンナだ！

欄外魔境 バラム（スカーウルフ）さんは、どういうわけか水がお嫌いなようなので、夕能の「水龍の歌」や禅剛の「水芸」などをメインに攻撃するのが、よろしいかと存じます。

Texas 2
テキサス2

攻略フローチャート

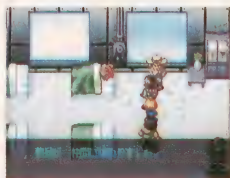
取得魔法　ファストマン……テキサス東の村

雷神たちを待ち受ける出来事とは…
移動要塞アラモ

ベラドンナに勝利し「炎のテキーラ」を手に入れたら、アラモに帰還する。戻ったら、真っ直ぐマグーがいる病室へ向かおう。彼の前に立ち「炎のテキーラ」を使うと、マグーの病状がよくなる。そこで、Dr.Mが、実は暗黒教団のメンバーだったことが発覚。「炎のテキーラ」を奪って逃げてしまう。そうなると、Dr.Mを追わないわけにはいかず、ヒューストンへ向かうことになる。

ここで、再び夢見が仲間に加わる。夕能とボブが離れてしまった後だけに、心強い存在だ。そして、この時点からアラモを自由自在に操作できるようになる。

▲「炎のテキーラ」の正体は、宝石だった。

▲ Dr.Mの裏切りで「炎のテキーラ」は奪われる。

◀ Dr.Mのイベント後、夢見が再び仲間に。これで、パーティーは3人。

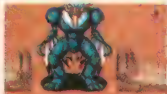
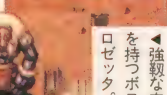
CHECK!!

ここから自由に操作できるようになるアラモ。簡単に操作方法を解説しよう。移動は方向ボタン、乗り降りはⒶ／Ⓒボタンだ。Ⓧ／Ⓨ／Ⓩボタンを押すと進行方向に砲撃もできてしまう。スタートボタンを押せばアラモ内部のマップに戻ることができる。

3つの石板を破壊せよ！
3つの石板

▶石板のボス・モノリスは、鳥の化身か？

◀強靱な肉体を持つボス・ロゼッタ。

▶コロッサス。石板のボスは水系に弱い。

ヒューストン基地は、形は見えるものの、なぜか入ることはできない。アラモ内部で〝ダラスにヒューストン基地の建設に携わった男がいる〟という情報が手に入るので、まずダラスに寄って、基地の情報を入手してから基地へと向かおう。情報によると、基地を実体化させるためには、基地周辺にある3つの石板を破壊しなければならないらしい。3つの石板には、それぞれボスがいるので、こいつらを倒す必要があるのだ。

CHECK!!

3つの石板は、すぐに見つかるが、ここで戦うにはちょっとばかりコツがいる。通常ならアラモを降りて石板へと向かうのだが、それでは何も起こらない。ではどうするかというと、アラモに搭乗したまま石板に突撃するのだ。そして、石板を砲撃してみよう。すると、ボスが現れる。この敵はなかなか手強いので、要注意。

欄外魔境　このエリア以降、ボス連中がやけに強くなるので、なんとか暇を作ってベガスに行き、お金を貯めて、サクリコーンやグッド丸などの回復アイテムを買いだめすることをオススメします。

悪魔の兵器『神の火』を叩きつぶせ！
ヒューストン基地

3つの石板を破壊すると中央にあるヒューストン基地に入れるようになる。しかし、この時アラモ内で謎の殺戮事件が発生。そして、ついにカスター将軍までが、その毒牙に掛かってしまう。その犯人の正体は、狂楽のスカルビート。それを知ったマグーは、十字軍をまとめ、仲間たちを傷つけた敵を討つべく、ヒューストン基地へ発進する。しかし、基地へ入った雷神たちを待っていたのは、その場所に閉じ込めるためのワナだった。

が、その時、どこからともなくエースが登場。ワナから救出してくれた後、仲間になる。

その後、基地の中央部を昇ると、そこでは、ニセ大統領が神の怒りの発射準備をしている。発射を阻止するには、ニセ大統領を倒すしかない。この戦闘は10分間の時間制限付き。でも、あせらなければ楽勝。戦闘が終了するとドクロ戦車が出現。急いでアラモに戻り、ドクロ戦車と一騎打ちだ！

◀ピンチに現れるアメリカンヒーロー・エース。危ういところを助けてくれる。

▶ニセ大統領には、雷系の奥義が有効だ。雷神の「雷王波」で一気に倒せ！

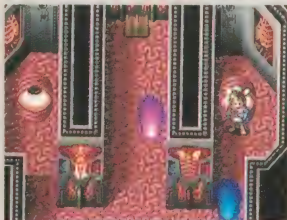
▲ドクロ戦車の砲撃を避けながら進んでも……。

VS

▲アラモより数倍でかいドクロ戦車。対抗手段は？

狂楽のスカルビート —— 攻略Level ▶ 27

禅剛の奥義『水芸』が決め手に！

アラモは、ドクロ戦車と激しい砲撃戦を繰り広げるが、圧倒的な火力の前にはなす術がなく、ついに主砲を破壊されてしまう。決死の特攻により、なんとかドクロ戦車内部へと潜入した雷神たちだが……。ドクロ戦車の内部は通路が狭く、敵を避けて進むことが困難なうえセーブポイントがなく、苦戦を強いられる。装備を整え、アラモ内でセーブしておくことを忘れずに。奥で待ち受けるスカルビートとの戦いでは、水系の奥義が有効。禅剛の『水芸』を中心に戦闘を組み立てていこう。戦闘後は、再びDr.Mを追ってミネソタへ向かおう。

▲ドクロ戦車の内部にあるワープポイントだ。目の中央に乗ると次の場所へ移動。

CHECK!!

ドクロ戦車内部では、ザコ敵「幽霊馬車」に注意。奥義以外の攻撃が効かないうえ、時間が経つと突然HPが1になる「必殺」をかけてくる。また、戦車内部は動力を止めないと先に進めない構造になっている。動力炉には、骨の通路から落ちなければ行けないぞ。

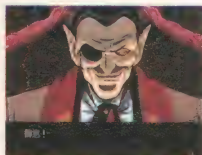
◀特殊攻撃を食らう前に、アイテム、魔法で強化しろ！

姿を現した暗黒教団の3ボス！
ミネソタへ

ミネソタに向かう雷神たちをにらむヤツら。それは、Dr.M、カルベ、サネトモの暗黒教団3人のボスだ。サネトモは、絶対神復活まで時間を稼ぐため、Dr.Mを雷神たちの差し向ける。さらに、なおかつ念を入れ、カルベにまで雷神を攻撃する準備をさせる。しかし、絶対神とはいったいいかなる存在なのか？

●Dr・M

▲見た目で3人の中で一番下っ端のDr.M、次はこいつだ。

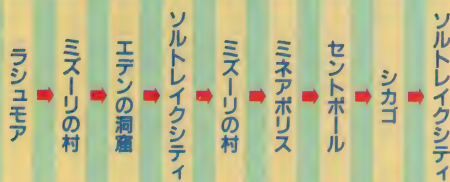
●カルベ

▲口数少なく不気味なカルベ。いったいどこで出会うのか？

●サネトモ

▲大ボス的な存在のサネトモ。目的の「絶対神」とは？

欄外魔境 ドクロ戦車……。通路狭すぎ！ ていうか、骨の通路……。あんなもん誰も気がつきませんて！ ありゃ、ハメます、ハマります！ しかも、幽霊馬車……。あんなもん倒せませんて！

Minnesota
ミネソタ

攻略フローチャート

ラシュモア → ミズーリの村 → エデンの洞窟 → ソルトレイクシティ → ミズーリの村 → ミネアポリス → セントポール → シカゴ → ソルトレイクシティ

取得魔法

ソウルマン…ラシュモア	バンパイア…ミネソタ東の村	ミナヒーライ…ソルトレイク南東の村
ハードマン…ミズーリ	ミナソフト…ミネソタ北東の村	ミナウィーク…ソルトレイク神殿
バックオン…ミネソタ南の村	ミナクリーン…ミネソタ南東の村	ヘッジフォグ…ソルトレイク神殿

Dr. Mを追って新たなる大地へ!
ラシュモア～エデンの洞窟

ラシュモアで情報を集めてみると、ミズーリの村が困難な状況に陥っていることがわかる。いったい何に困っているのか、直接ミズーリの村に行って確認してみる。すると、橋の上にロボットが配置されていて、向こう岸に渡ることができなくなっている。これはDr. Mの置きみやげらしい。こいつを排除するのに、別に戦う必要はない。というのは、このロボットはバカなので、勝手にミサイルを撃ちまくり、橋ごと川へ落ちてしまうからだ。でも、そのせいで橋がなくなり、先には進めなくなる。そこで、村で得た情報を元に、エデンの洞窟を抜け、ソルトレイクシティを目指そう。

▲聖なるラシュモア山に醜悪なDr. Mの顔が…。
▶橋をふさぐロボット。だが、戦闘は起きない。

CHECK!!

ここエデンの洞窟では、出現するモンスターはただ1種、サーウルフだけだ。しかし、このモンスターは、ちょと厄介で戦闘をすると呪いをかけ、魔法を使えなくさせられてしまう。雷神たちが、再び魔法を使うためには「リムーブカス」が必要になる。可能な限り戦闘は避けて、最低限の戦闘回数でクリアしよう。

◀NPCの顔を描くことができる。どんな顔にするかはキミの自由。

伝説都市が眠ると言われる町
ソルトレイクシティ

ソルトレイクシティに着いた雷神たちは、町でたった1人の子供ジョンが原因不明の病気にかかっていることを知る。さっそく彼の家に向かい、病気の原因である絵本を読んでみると……なんと、雷神たちまで同じ病気にかかってしまう。ここは絵本の作者、天才画家スチュアートに相談してみよう。彼から頼まれた簡単な仕事をこなせば、描いた絵が実体化する不思議な絵の具が完成する。実は、この絵の具で描かせてもらった絵が、絵本の中へ潜入するカギなのだ。

絵本の中へ入り込むことができたら、病気の原因プップクプーを退治するため、お城を目指そう。プップクプーを倒した後に手に入る「涙のしずく」を使えば、ミズーリの村から対岸に渡ることができるようになるぞ。

◀絵本の中にいる病気の原因。名前の割に手強い。

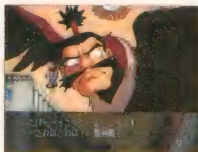
◀落ちたミズーリの橋に虹の橋が架かった!

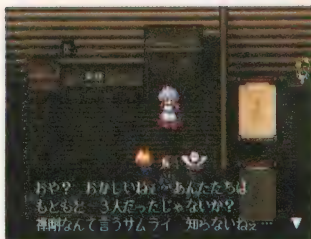
欄外魔境 ソルトレイクシティで絵本を見ると病気になります。病気になるとギルドに入れてもらえません。だから、病気になる前に、ギルドでの必要なお使いは、必ず済ませておきましょう。

双子都市で待つ謎とは？
ミネアポリス〜セントポール

ミズーリの対岸に渡ったら、まず双子都市のひとつミネアポリスへ向かおう。この町は昼じゃないと入れない。ここで、しつこく誘われてステラばあさんの家に泊まると、翌朝なんと禅剛だけが消えてしまう。この町には何の手掛かりもなさそうなので、もう１つの町、セントポールへ移動してみよう。ここには、Dr. Mによって作られた、人間を退化させて家畜に変えてしまう装置『DEVO』がある。どうやら禅剛は、この中に捕らえられているようだ。内部に侵入した雷神たちが、ベルトコンベアフロアをクリアし奥に進むと、Dr. Mが作った、ロボット３号が待ち受けていた。こいつは、前作（？）ロボット２号と違ってかなり手強い。１度倒しても再び挑戦してくるのだ。ただし、再度倒せば、暗黒回路が故障して……。

その後、現れたDr. Mは、５つのトラップを用意してシカゴで待つと告げる。まず１つめは、10分以内に爆弾が仕掛けられた『DEVO』を脱出すること。急げ！

▲なんかうさんくさそうな、ステラおばさんのところに泊まると…。

▲家畜に変えられてしまった禅剛…。笑っては失礼か？

▲ＤＥＶＯを守るロボット３号。雷系の奥義に弱い。

CHECK!!

残り４つのトラップ（ネコ爆弾・レーザー壁・消火作業・地雷床）は、すべてシカゴのビルに仕掛られている。ネコ爆弾は、Ⓧ、Ⓨ、Ⓩボタンをうまく使い分けること。レーザー壁と地雷床では、スタートボタンで歩くスピードを調整して慎重に進もう。消化作業は、どの色の火を消して進むか、ルートの選択をよく考えて。

Dr.M　攻略Level ▶ 36

残り４つのトラップがある町シカゴ

シカゴに到着すると、Dr. Mの指示通りにそれぞれのビルに仕掛けられたトラップをクリアしなければならない。すべてをクリアした後、Dr. Mの使者として迎えに来たカポネと、再びDr. M側についた火門を相手に戦わなければならない。それぞれ戦闘はのあまり苦にならないが、火門の後すぐにDr. Mとの戦闘に突入するのでるので、ＨＰを無駄に消費しないように心がけよう。

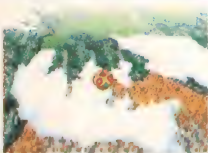
▲特殊攻撃「頭脳改革」は、雷神たちを混乱させる。

▲時間制限戦闘だが落ち着いて戦えば大丈夫。

▲心強かった火門との別れ。泣くな、夢見！

すべての神殿を開放せよ
ソルトレイクシティ

シカゴで火門の最後の言葉を聞き、ソルトレイクシティ北の神殿に向おう。６つの「エデンの火」がすべてそろっていれば、壁のカギを開放することができるはずだ。もし取り忘れた「エデンの火」があれば、これまで十二使徒と戦った場所まで取りに戻ろう。神殿の地下で東西南北にいる四獣神たちすべてを倒して上の階に戻ると、2000年前に絶対神を破ったアダムと出会う。アダムから、空飛ぶ船「ビマーナ」を授かれば、これまで行けなかったエリアに行けるようになる。もちろん、今まで行った場所へもひとっ飛びだ。

▲四獣神のひとつ玄武。他に青龍、白虎、朱雀がいる。

▲太古の飛行物体「ビマーナ」が手に入る。これは楽です！

欄外魔境　いやー、それにしてもビルのトラップには参りましたねぇ。マジで！　て、いうか、あのネコロボもいいかげんにしろって、いうか。あとは、消火器ゲーム。あれには泣きました、いや、マジで。

Michigan 1
ミシガン1

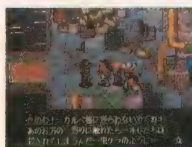
攻略フローチャート

デトロイト → インディアナポリス → 蛇の穴 → インディアナポリス → デトロイト

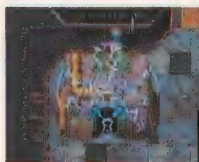
取得魔法

ミナハード…ミシガン南東の村
ミナヒーライフ…ミシガン南西の村
ミナパワー…インディアナポリス
サキュバス…インディアナポリス

絶対神と同じ名？ カルベ
デトロイト

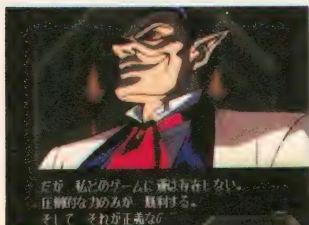
ようやくDr. Mを倒したと思ったら「偉大なるカルベ」が登場。雷神たちは、サムを探してデトロイトへ向かうことになる。デトロイトの町中では、カルベに関するさまざまな情報が手に入る。そして、町の奥にある橋の上でカルベと出会う。そこで力を誇示するカルベは、町を破壊してしまう。と、同時にサムがどこにいるかも教えてくれる。だが、彼を救い出す方法はただ1つ、カルベを倒すこと。圧倒的な力を持つカルベだが、ここは迷わずに前に進むしかない。ひるむことなくカルベの城に突入するしかないのだ！

◀カルベに対して、恐怖しかない住民たち。カルベの力とは？

▶雷神たちの前に姿を現したカルベ。果たして絶対神なのか？

◀ついに見せたカルベの力。一瞬にして町の建物が消失。

▶行方不明だったサムの消息がついに判明。カルベの城へ急げ。

CHECK!!

デトロイトでは、カルベに建物を破壊されるイベントがあり、その中には、道具屋も含まれている。この町の道具屋は、雷神たち全員の武器・防具が売っているので、町に入ったらまず最初に道具屋に向おう。今後の、強敵との戦闘を考えると、値段が少々高くてもすべて買っておきたい。って、言うか、買っとけ！

成す術もなくやられる雷神たち…
デトロイト〈カルベの城〉

▲絶対的な力を持つカルベ。雷神たちは？

▶どうすればカルベを攻撃ができる？

カルベの城に侵入したら、とにかくサムが捕らえられている最上階を目指そう。城の内部には、カルベの下僕がいるが、戦闘にはならないので無視して先に進もう。

最上階にたどり着いたら、そこにはサムの魂が待っている。でも彼の魂は善と悪とが入り交じった状況なので、雷神や夢見がいくら呼びかけても、実体は現れない。彼を救うには、カルベとの戦闘に勝つしかないのだが、この戦いは雷神にはまったく勝ち目はない。なぜならカルベの特殊攻撃「闇の壁」の力で、雷神たちの仕掛けていく攻撃が、ことごとく返されてしまい、ダメージを与えることができないからだ。この戦いでは、どうしても負けてしまうため、あまり無理をするな。

欄外魔境 デトロイトでの1回目のカルベとの戦闘は、ズルいです。あれじゃ、勝てませんて。だから、賢明な読者諸君も決して無理をせず、アイテムも無駄にしないように、テキトーに切り上げましょ。

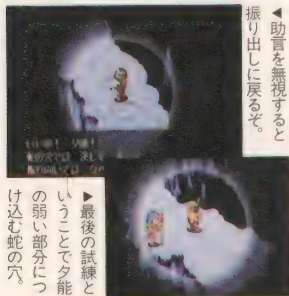
傷ついた雷神たちを迎えた者は
インディアナポリス

カルベの城から夕能に救い出された一行が、次に目を覚ますのはインディアナポリスという町。夕能は、ここインディアナポリスで最後の修業を行っている最中だった。彼女は雷神たちに、カルベを倒すにはある手段が必要と伝える。だが、内容については明かさずに、彼女は、雷神たちと別れ、最後の試練ため大酋長の所へ向かう。

▲気がつくと夕能に救出されていた雷神たち。再び彼女が迎えに来るまで、体の回復をはかるため待機となる。

◀最後の試練に挑んだ者は、まだ誰もいないらしい。果たして夕能は？

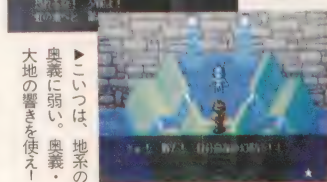
▶大酋長により最後の試練を授かる夕能。いったい何が待ち受けるのか？

夕能　自分との戦い
蛇の穴

◀助言を無視すると振り出しに戻るぞ。

▶最後の試練ということで夕能の弱い部分につけ込む蛇の穴。

◀さまざまな誘惑に立ち向かう夕能。洞窟の出口は、もうすぐ。気を抜くな！

大酋長の命により、最後の試練となる蛇の穴へ「神獣の玉」を取りに向かう夕能。まず、洞窟の入口で大酋長から、後ろを振り向くなという助言をもらう。もしこれを破れば大酋長のアップでのお叱り後、洞窟の入り口に戻されてしまう。洞窟内部では、彼女に対してさまざまな誘惑が待ち受けている。昔の恋人スカーウルフ、苦しんでいる雷神の声や影がつきまとう。これらの試練に耐えて先へ進むと、洞窟を抜け、滝の岸壁にたどり着く。ここで、大酋長からの２度めの助言にしたがい、先に進むと神殿に到達する。

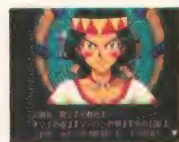
◀大酋長の２度目の助言。これは、素直に話を聞こう。

▶こいつは、地系の奥義に弱い。奥義・大地の響きを使え！

神殿で、最後の試練の相手となるフォースと戦うこととなる。彼は、攻撃力がかなり高いので、回復系の魔法や、薬を持っていないと不利な戦いを強いられるぞ。戦闘に勝つと「神獣の玉」が手に入る他、新しい奥義・戦神降臨も修得する。

カルベの魔力を封じ込める物とは？
インディアナポリス

最後の試練、蛇の穴を無事にクリアした夕能は、宿屋に戻る。そこで待っていた雷神たちと、再び行動をともにする。夕能が仲間になった段階で、雷神たち全員が彼女との合体奥義を、それぞれ取得することができる。

雷神たちは、町での情報によりフロリダへ向かうために、ビマーナに乗り込む。ビマーナのなかで、夕能がカルベと戦うために必要な道具を教えてくれる。その道具とは「マナの壷」「アーロンの剣」「炎の石版」の３つ。「マナの壷」は、すでに持っているが、残りの２つを手に入れないと、カルベには勝てない。では、いったいどこにあるのだろうか？

▲次の目的地は、フロリダ・エリアだ！

▲２つのアイテムはいったいどこにあるのか？

突然消えた夢見……。いったいどこへ消えたのか？

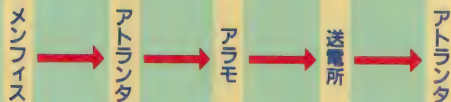
ビナールでフロリダへ着いたと同時に、夢見が再びサムの夢を見る。彼はイバラの十字架に張りつけられた状態だった。彼女は夢から覚めた後、突然雷神たちの前から消えてしまう。誰が夢見を連れさったのか………？

▶サムは、どこにいるのか？なぜ捕らわれているのか？謎は深まるばかり……。

欄外魔境　有能の最後の試練の相手になる「フォース」は、バランスよく強いです。そこで、奥義「大地の怒り」と回復アイテムを交互に使って、こちらもバランスよく攻めましょう。

Florida
フロリダ

攻略フローチャート

メンフィス → アトランタ → アラモ → 送電所 → アトランタ

取得魔法
ミナファスト…フロリダ北西の村

夢見が暮らしていた孤児院
メンフィス

魔物に襲われ、廃墟と化しているメンフィス。唯一破壊されていない孤児院が残されている。ここは、かつて夢見が引き取られ、働いていた場所なのだ。内部には、夢見が装備できる武器・防具の入った宝箱があるので、必ず取っておこう。町中では、アトランタにいるＴＶマンの情報が手に入る。町を出てアトランタへ向かおう。

▲夢見が住んでいた孤児院の１室で、宝箱を調べると……。

◀アトランタへ向かう前に爺さんの頼みを聞いてみる？

テレビに取り憑かれた町
アトランタ

たどり着いたアトランタの町では、町全体がテレビに支配されている。町の人々はみなＴＶマンを称え、テレビで放送されることを、盲信してしまっている。しかも、この町のテレビは、暗黒教団によって放送されているらしく、雷神たちをテロリスト扱いしているのだ。

すべてがＴＶマンの支配下にあるように見えるアトランタだが、実はこの町には、太陽十字軍の秘密のアジトが存在する。マグー率いる太陽十字軍が、この町をＴＶマンの手から開放しようと活動しているのだ。秘密基地の中には、新たなアイテムを入手できる道具屋、武器屋、ギルドも完備されている。必ず探し出そう。

秘密アジトを探し出した後、再び町へ出ると、中央の広場で子供がいじめられている。この子は、ＴＶを発明したブラウン博士の息子ティム。助けたお礼にと、ブラウン家へ案内される雷神たちだが……。

◀ブラウン博士が作った新型テレビの数々。でも、実用性は……？

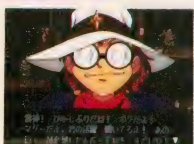
▶昔と違い頼りになるマグー。さすが隊長だけのことはある。

◀アトランタの人々は、ＴＶがない生活なんて考えられない？

▶久しぶりのマグーとの再会。アラモの修理も順調らしい。

CHECK!!

太陽十字軍の秘密のアジトに入るためには、町の右上にある館で、２人の男が教えてくれる暗号を解く必要がある。暗号を解くためには、何やら怪しげな言葉と矢印マークを併せて読んで見よう。言葉の方をメモして、もう１人の言った矢印にしたがってって読んでいくと……。あとは暗号の通りに行動すればＯＫだ。

欄外魔境 あ、ちょっと前の話になりますけど、ビマーナはいいね。楽だね。それまではスカイウォーカーで満足してたけど、もう、ビマーナじゃなきゃ満足できない体になっちゃいました。

巨大要塞アラモの復活
アトランタ〜アラモ〜送電所

牢屋から脱出した雷神たちは、再び太陽十字軍のアジトへ辿り着いた。ここで、雷神たちはマグーから、アトランタを救い出すための作戦決行を告げられる。町の人々を正気に戻すには、テレビの放送を止める以外に方法がない。そのために、アトランタの西にある送電所を破壊して送電をストップさせるというのだ。作戦の決行は明日――。

実は、その日のうちにアラモに乗り込んでも、作戦は決行されるのだが、ここは万全の体制を期すため、装備を整え、どこかの町まで戻って(アトランタのホテルでは泊めてくれないので)1度、セーブしておこう。準備が完了したらアラモへ乗り込み、マグーの号令のもと、太陽十字軍とともに送電所へ向かえ！

送電所に到着し、壁を破壊して内部へと突撃していくと、なんとそこには、ＴＶマンの手下たちが待ち構えていた――。このＴＶマンの手下たちは、太陽十字軍が食い止めていてくれる。この隙に、マグーから小型爆弾を受け取って、奥の発電機を爆破しに向かおう。この時、むやみに敵に話しかけると、戦闘になってしまうので注意。発電機の前には、ダークコマンダーが立ちはだかっている。こいつは、体力電送という特殊攻撃でＨＰを回復する侮れない奴。地系の奥義を有効に使って、を一気に倒せ！

▶久しぶりにアラモの勇姿が見れるぞ。さっそくアラモへ。

▲暗黒教団への復讐を誓い、アラモが発進する。

◀ＴＶマンは、太陽十字軍の奇襲攻撃を察知し、手下を送り込んでいた。

▲発電機の前には、ダークコマンダーが待ち受けている！

▲激しい戦闘に傷つき、倒れるマグー。

▶亡き友の遺志を継ぎ、ＴＶマンを倒すため、ＴＶタワーを駆け上がる。

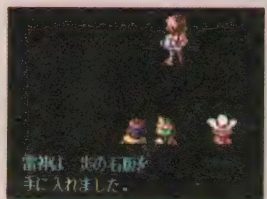
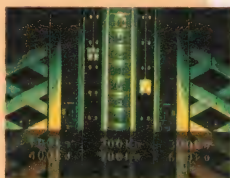
ＴＶマン　攻略Level▶ 39

今こそ、マグーのかたきを討て！

ＴＶタワー内にいるザコのモンスターを倒すと、経験値がかなり上がるので、経験値を稼ぐのに最適。ＴＶマンとの戦闘前に、レベルを上げておくのもいいだろう。ＴＶマンとの戦いでは、「ニュースフラッシュ」に注意。これは、味方全員に、沈黙、混乱などの効果をかける困った技。必ず効く技ではないのだが、「ミナクリーン」を使ってこまめに回復しておかないと、ハマってしまうこともあるので要注意。ＴＶマンに勝利し、町を出ようとすると、太陽十字軍の兵士から、マグーの形見として「思い出のカギ」を渡される。さらに、雷神たちの故郷でもある、ニューオリンズが、審判の十二使徒の1人、迷宮のドラクロワによって、支配されているという情報も――。

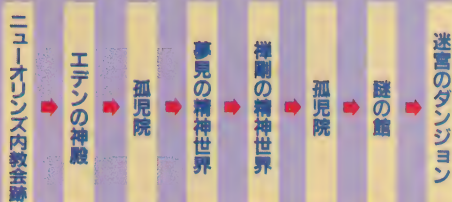
▲ついにＴＶマンと対戦の時が来た。友のかたきを討つために戦うのだ。

CHECK!!

ＴＶマンのいる部屋に行くには、９階左側から階段を上らなければならない。ところがＴＶタワーには、偶数階をつなぐ階段と、停電のため上に登れない２台のエレベーターがあるだけ。ここで、２階のスタジオで聞いたヒントを思い出してみよう。エレベーターは、「下降ならできて、左右連動して動く」ということは…。

◀カルベ打倒に必要な「炎の石版」を入手。残りは１つだ。

Louisiana
ルイジアナ

攻略フローチャート

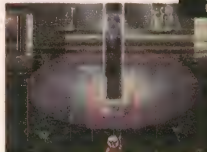
ニューオリンズ内教会跡 ➡ エデンの神殿 ➡ 孤児院 ➡ 夢見の精神世界 ➡ 禅剛の精神世界 ➡ 孤児院 ➡ 謎の館 ➡ 迷宮のダンジョン

取得魔法 ヒーライフ…ルイジアナ北の村

運命を変えた6年前
教会跡〜エデンの神殿

迷宮のドラクロアがいるとの情報を聞き、ニューオリンズの町へやってきた雷神たち。だが、街の中は６年前に破壊されたままの状態で、人間はおろか、モンスターの気配さえも感じられない。ただ、運命を変えたあの教会の跡で、６年前のあの忌まわしい事件の記憶が甦がえってくるだけだ。

プロローグで登場した町なので、迷うことはないだろうが、町の右上にはエデンの神殿へ、町の中央下には、かつて雷神や夢見たちが住んでいた居住区へと続く道がある。神殿の中には、マグーの思い出の品が入った宝箱が置かれている。幼少時代の思い出を胸に、みんなと暮らしていた居住区へに向かおう。

◀６年ぶりに戻ってきたニューオリンズ。昔の面影はない。

▶６年前、雷神の顔に傷を付けたのは……？

◀あの時、博物館の本から出てきたのは、何だったのだろう？

夢見の心を蝕んでいる者は？
孤児院〜夢見の精神世界〜孤児院

かつて暮らしていた孤児院の中で雨宿りをしていると、突然消息を絶っていた夢見が戻ってきた。しかし、彼女は何かに怯えたまま、意識を失ってしまった。なんとか夢見を回復させようと徹夜で看病していた雷神は、何者かの導きによって、夢見の精神世界の迷宮へ入り込むことに成功する。

この迷宮の中で、雷神は、星夜と再会することになる。星夜から、夢見をおかしくさせていた原因が、この世界に潜む十二使徒の１人・迷宮のドラクロアにあることを知らされた雷神は、星夜とともに迷宮を進み、ドラクロアを倒すのだが……。

▲夢見の精神世界で星夜と再開。なぜ、彼がこの精神世界に？

▲十二使徒の１人、人の心に棲みつく迷宮のドラクロア。

CHECK!!

精神世界の迷宮では、どう進むのか迷うはず。ルートを見極めるには、一定の周期で画面が暗くなり、床が光る瞬間を見逃さないように。迷宮の中に浮かんでいる赤、青、紫のビーンズ状のものには、それぞれＨＰ回復、ＴＰ回復、毒の効果があるぞ。

◀この赤く光っているところが歩ける場所だ。

▶精神世界というだけあって、出てくるモンスターもこれまでと一味違っている。

欄外魔境 博物館跡で6年前のイベントを見て、タップリと感傷に浸ったら、エデンの神殿にある宝箱を開けて、マグーの思い出を見よう。そうしないと、デイブの家でのイベントにいけないのです。

旧友との再会 デイブ？
孤児院〜禅剛の精神世界〜謎の館

倒したはずのドラクロアには、実は逃げられてしまっていた。しかし、夢見の精神世界から追い出したことで、夢見は意識を取り戻し、回復の兆しを見せ始める。雷神はひと安心しながらも、取り逃したドラクロアのことが気にかかってしかたない。

翌日、雷神たちの前に、やせ細った1人の男が現れる。それは、雷神や夢見の幼ななじみ、デイブの変わり果てた姿だった。やせ薬を飲んでダイエットしたという彼にすすめられて、薬を飲んだ禅剛は――。

◀やはりあの薬が怪しい。どんな秘密が？

▶とにかく中へ。デイブと禅剛が心配だ。

禅剛の精神世界には、ザコモンスターしかいない。しかも、すべて水系の攻撃に弱いので、奥義「水芸」で楽に倒せる。特に気にすることのないダンジョンといえるだろう。しかし、問題なのは、精神世界から戻ってきた後のこと。幻聴が聞こえるようになってしまった禅剛は、デイブとともにどこかへでかけてしまう。彼らの後を追いかけてたどり着いたのは、なんと6年前に火事で燃えたはずの、あの洋館だったのだ。

洋館の中に足を踏み入れた雷神たちは、さらに衝撃をうけることになる。そこには、まるで夢遊病のような状態で、意味不明な言葉を発する、廃人同様になってしまった人々が集められていた。もちろん、デイブも、禅剛も……。どうやらこの部屋にいる人々は、みんな薬を飲んでいたようだ。

その後、カウンターの男に話しかけた雷神は、自分の精神世界へと入り込んでしまう。

◀6年前、平和な頃のデイブ。この頃は、ぷくぷくに太ったいたずら好きな子供だったのだが……。

▶これが現在のデイブ。目元以外は、全く面影がなくなっている。

◀禅剛の精神世界はこんな感じ。心の底から日本文化を勘違いしているということか？

CHECK!!

居住区の中には、3つの宝箱が配置されている。デイブと禅剛を追い掛け洋館へ向かう時には、ついつい見過ごしてしまいがちだが、各宝箱には役立つ武器や防具が入っているので忘れずに入手しよう。また、この時点で回復アイテムが不足している場合には、ドラクロアの待つ謎の館に入る前に、必ず買っておこう。

迷宮のドラクロア――攻略Level▶ 41

闇系の奥義でダメージを与えろ!!

自分自身の精神の迷宮の中で、雷神は、3度星夜と出会う。星夜はドラクロアと最後の決戦を行う。今回の戦闘では、雷神たちの攻撃力を下げる技、「アポロンの翼」を頻繁に使ってくる。攻撃補助魔法を駆使して、根気強く戦おう。ドラクロアには、闇系の奥義が有効。星夜の「第5の封印」で、気持ちいいぐらいダメージが与えられるはずだ。

ドラクロアを倒し現実世界に戻ると、修行に出ると言う禅剛と別れ、星夜が仲間に加わる。ついにそろった、カルベに対抗するための3つの道具「マナの壷」「アーロンの剣」「炎の石板」を持って、デトロイトへ向かおう。

◀今度こそ、ドラクロアと決着を付けよう!!

◀禅剛は自分の腑甲斐なさに傷付き。旅に出る決意をする。

欄外魔境 ルイジアナは狭いのに、やけに弱いキャラがわんさか出てきます。その上始末に負えないのが、こいつらの足の速さ。すぐつかまってしまう。さらに、勝っても経験値が上がらない。不毛だ…。

Michigan2
ミシガン2

サムを救い出せ！
デトロイト

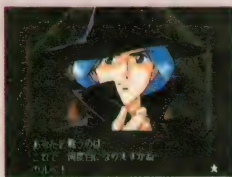
ついにカルベの魔力を打ち破る3つのアイテムを手に入れた雷神たちは、再びデトロイトへやって来た。町では相変わらず人々が、カルベを恐れながら暮らしている。今度こそカルベを倒し、デトロイトを、そしてサムを救い出すのだ。しかし、今回は城内の状況が一変していて、そう簡単には進めなくなっている。城内には、かなり手強いモンスターが出現するようになっているからだ。これらのモンスターは、星夜の奥義「第4の封印」が効けば一撃で倒せるのでガンガン使っていこう。ただし、TPの回復アイテムは忘れずに用意しておくこと。

◀星夜とともに再びデトロイトへやって来た雷神たち。今度こそ!!

◀先を急ぐ雷神たちの前に立ち塞がるモンスターたち。

偉大なるカルベ——攻略Level▶ 44

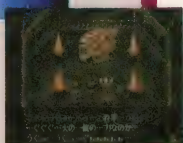
絶対神？　カルベとの因縁の対決

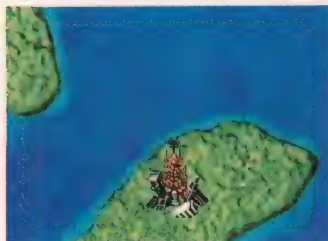
ついにカルベのいる最上階にたどり着いた雷神たちは、そこでカルベと星夜の2000年前からの因縁の関係を知ることになる。

◀星夜とカルベは、2000年前からの宿敵だった。

前回のカルベとの戦闘では、まったくダメージを与えることができなかったが、「アーロンの剣」を使って闇の壁を打ち破れば、攻撃が効くようになる。しかし、カルベの攻撃力は依然として絶大。防御を怠ると、「フォトン」1発で倒されることもあるので注意しよう。

戦う前には、必ず装備品、アイテムの数を必ず確認すること。

◀カルベの必殺技「ビックバン」！

▶戦闘終了後、カルベは、何ともおぞましい姿になっていた。

◀カルベの暴走を食い止めるため星夜が犠牲に！

戦いは、いよいよ佳境へ突入！
そして、ニューヨークへ…

▲カルベを倒すと雲が晴れ渡り行けるようになるニューヨーク。何が待ち受けているのだろう。

カルベを倒せば、残る十二使徒は2人だけ。サネトモと、いまだ姿を現さない獣神ロゴスだ。カルベを倒すと行けるようになるニューヨークでは、彼らと戦うことになるのだろうか？　カルベを倒しても救い出せなかったサムの行方は？　旅に出た禅剛の消息は？　多くの謎を残したまま、物語は佳境へと突入する。この先は、ニューヨークで、自分の目で確かめよう!!

◀囚われの身のサムは、カルベを倒しても見つからない。いったいどこにいる!?

▶己の武士道を恥じて修業に出た禅剛。再び雷神たちの前に現れるのだろうか？

欄外魔境 ハイ、そんなわけで欄外魔境もここで終了です。どうです、楽しんでいただけましたか？　この後は、自分でニューヨークへ行って、サネトモの強さを思い知ってください。では……。

武具&防具(装備品)

名前	使用者	値段	変化数値	特　徴
悶黄パンチ	全員	1	攻40，防ー10	防御を忘れて攻撃してしまう
ウッド棒	雷神、ベア	3	攻2	あすなろの木の棒
アイアン棒	雷神	5	攻5	鉄製の棒
狩人のナイフ	雷神	0	攻13	ミューリエがくれたナイフ
北の青剣	雷神	385	攻17	刀身が青く塗られた剣
氷河の剣	雷神	2420	攻22	固い氷でできた剣
ライトソード	雷神	2750	攻28	軽い素材でできた剣
スターナイフ	雷神	6050	攻35	星の力を持った剣
ＢＩＧナイフ	雷神	7150	攻42	超大型食事用ナイフ
ヒートソード	雷神	8200	攻50	熱き心に呼応する剣
ボーンナイフ	雷神	9130	攻58	獣の骨をけずって作られたナイフ
三角の鋭剣	雷神	9350	攻67	流れるように攻撃できる細身の剣
聖剣　百合若	雷神	9900	攻76	火の勇者　百合若が使った剣
白銀の剣	雷神	10450	攻86	魔をうち払う力がある聖剣
ペンソード	雷神	13700	攻96	ペンと剣の強さを兼ね備えた剣
アーロンの剣	雷神	0	攻110	火の脈動を感じる剣
月影の剣	雷神、禅剛、夕能	1	攻70，闇	月の力を秘めた剣　新月状態時
月影の剣	雷神、禅剛、夕能	1	攻80，闇	月の力を秘めた剣　半月状態時
月影の剣	雷神、禅剛、夕能	1	攻85，闇	月の力を秘めた剣　満月状態時
戦士の斧	夕能	300	攻30	戦士の証の斧
精霊弓	夕能	1000	攻35	精霊が力込めし弓
妖狐の斧	夕能	1600	攻40	千年以上生きている妖狐の力が込められた斧
白鹿の弓	夕能	2200	攻45	弦に白鹿の毛が織り込まれた弓
獣王の斧	夕能	3000	攻50	百獣の魂が宿る斧
試練の斧	夕能	3900	攻55	試練に望む戦士の斧
鬼百合の弓	夕能	5000	攻65	最強の女戦士に与えられる弓
マチュムシュ	夕能	7500	攻75	古代東方より伝わりし秘斧
義経の弓	夕能	9000	攻90	火の一族最高の女戦士の武器
モゾウ刀	禅剛	150	攻30	おみやげ品の刀
くされ鎌	禅剛	2200	攻35	くされた鎌
帝釈剣　虎	禅剛	3000	攻40	東インドのシヴァ・マタに伝わる名刀
贋作　村正	禅剛	4000	攻45	名刀村正の偽物
大山鳴動剣	禅剛	4500	攻53	はるか東方のことわざより名付けられた剣
腹切ソード	禅剛	5000	攻61	武士道を究めた者の剣
への字ソード	禅剛	6000	攻69	歌舞伎役者の口をかたどった剣
卒塔婆ソード	禅剛	7000	攻80，光	ありがたい経文が書かれた剣
銀のロザリオ	夢見	300	攻20	純銀製の魔を払うロザリオ
白銀のダーツ	夢見	600	攻30	念を込めて放つダーツの矢
プラチナの杖	夢見	900	攻40，魔20	魔女が使うステッキ
聖ブーメラン	夢見	1500	攻45	片手に収まる小型ブーメラン
光の輪具	夢見	2000	攻50，光	闇を切り裂くチャクラム
聖神の刃	夢見	3500	攻55	精神力を集め霊刀とした物
夢見の小柄	夢見	4000	攻60，魔220	闇を撃つ退魔刀
ネイクドガン	ACE	3000	攻60	抜き身の銃

名前	使用者	値段	変化数値	特　徴
立派なガン	ACE	5000	攻70	立派な銃
GAガン	ACE	7000	攻75	ショックを与える銃
ビリミリ銃	ACE	9000	攻80	多重に撃てる銃
ビックガン	ACE	11000	攻85	ビックな銃
スーパーガン	ACE	13000	攻90	超すごい銃
バンテージ	ボブ	300	攻40	手に巻く布
炎のグローブ	ボブ	600	攻60，火	心の炎を拳に宿らせる
N．Cソード	星夜	7000	攻100	北十字星の力を宿した剣
七星剣	星夜	12500	攻200	北斗七星の力を宿した剣
忍者ブレード	火門	300	攻130	忍者が使用する刀
馬鹿の腹巻	全員	1	防30，攻－10	手足を大きくカバーしてくれる腹巻
狩人のスーツ	雷神	3	防6	ハンター用スーツ
北の防寒着	雷神	350	防8	アザラシの皮でできた防寒着
漁師の着流し	雷神	600	防16	ジパングの遊び人が着る戦闘服
星の革ジャン	雷神	900	防24	格闘家愛用の革ジャン
鋼鉄の胸当て	雷神	1300	防30	魔物ハンターの標準装備
稲妻アーマー	雷神	1800	防38，攻5	稲妻で編まれた鎧
青燕アーマー	雷神	2400	防46	はげしい動きにも邪魔にならない鎧
炎の革ジャン	雷神	3100	防58	燃える炎が描かれた革ジャン
英雄アーマー	雷神	3900	防70	英雄と呼ばれし男の鎧
聖鎧　百合若	雷神、夕能	4900	防60	火の勇者　百合若が着た鎧
真炎アーマー	雷神	5000	防80	心に真の炎を持つ者のみが着られる鎧
月影の胴	雷神、夕能	1	防55，早－5	月の力を秘めた胴　新月状態時
月影の胴	雷神、夕能	1	防50	月の力を秘めた胴　半月状態時
月影の胴	雷神、夕能	1	防60，早－10	月の力を秘めた胴　満月状態時
貫頭衣	夕能	140	防20	頭からかぶって着る服
桃色ドレス	夕能	1700	防30	戦い易いようスリットの入ったドレス
ＢＩＧ子供服	夕能	2200	防40	大きい子供服
山蝶ポンチョ	夕能	2900	防45	蝶の柄をあしらったポンチョ
絹の貫頭衣	夕能	2600	防50	絹で織り上げた貫頭衣
偶像の衣装	夕能	3300	防55	アイドルが着る派手な衣装
獣似人衣	夕能	5000	防60	宮廷につかえし女戦士の服
舞闘ドレス	夕能	5500	防65	ジパングの舞闘家オクニの服
おやじの紋付	禅剛	30	防10	サムライの正装着
鉄人の作務衣	禅剛	3000	防15	君主フィールドが着た服
白装束	禅剛	5000	防18	サムライの礼服
風天の鎧	禅剛	6000	防21，早30	ジパングの流れ者の神にあやかった鎧
紺屋の白袴	禅剛	7000	防25	あなた色に染まる服
カツオブシ鎧	禅剛	12000	防30	匠の技で作られた鎧
ショーグン鎧	禅剛	13000	防35	ジパング最高のサムライが着る鎧
白のショール	夢見	1800	防16	白いレース編みのショール
つぼみの衣装	夢見	2300	防20	花のつぼみをあしらった服
花柄ショール	夢見	3000	防30	ハイビスカスの花模様のショール
哀悼の黒衣	夢見	4400	防44	悲しみの黒色をした服
聖乙女の鎧	夢見	5000	防50	聖乙女が着る伝説の鎧
神夢衣	夢見	6000	防60	神の寝衣
ガンマンの服	ACE	3000	防30	西部のガンマン愛用の服
ド派手な礼服	ACE	3400	防35	南方系のうつくしい礼服
怒りの赤服	ACE	3600	防42，攻15	人々の願いが込められた服

名前	使用者	値段	変化数値	特　徴
ラセーヌ星服	ACE	4400	防51	仏国から友好の証として贈られた合衆国旗の服
アープズボン	ACE	4600	防60	ワイアット・アープ愛用のズボン
特製エース服	ACE	5000	防65	エース特注のオリジナルスーツ
陽気なシャツ	ボブ	300	防50	ラブ＆ピースと書いてあるシャツ
森のチョッキ	ボブ	600	防60	森の緑色をしたチョッキ
白雪のマント	星夜	3300	防50	純白の色をしたマント
星屑のマント	星夜	4000	防100	星のカケラを集めたマント
鎖かたびら	火門	600	防10	細かい鎖を編んだ鎧
アザラシの靴	雷神	120	早2	アザラシの皮を使った北の民独特の靴
聖靴　百合若	全員	1700	早30	火の勇者　百合若がはきし靴
月影の靴	全員	1	早50	月の力を秘めた靴、新月状態時
月影の靴	全員	1	早25，魔25	同上、半月状態時、回復魔法の力が上がる
月影の靴	全員	1	早1，魔49	同上、満月状態時、回復魔法の力が上がる
安全登山靴	全員	240	早3	険しい坂も軽く登れる靴
喜劇の高靴	全員	360	早5	喜劇役者が履く底の高い靴
孤高の岩靴	全員	400	早8	長い間履いても疲れない靴
織田ブーツ	禅剛	600	早10	ジパングのサムライ　ノブナガが履いた靴
トゲ刺しの靴	全員	720	攻10，早5	スパイクが突き出た靴
鋼鉄の具足	全員	840	防12，早10	脚を守る鋼鉄製の靴
ヤクの麻靴	全員	1200	早18	ヤクの皮と麻で作った靴
バスケブーツ	全員	1800	早20	エアーの入ったバスケットシューズ
赤い靴	夢見、夕能	600	早20，魔ー50	足が勝手に動きだす靴　回復魔法の力が下がる
倫敦ブーツ	雷神、ACE	1440	早22	ロンドン製のブーツ
十六針ブーツ	ACE	1560	早24	歯車の針が16個ついたブーツ
聖石　百合若	全員	1500	魔70	回復魔法の力が上がる
愛のマフラー	雷神	10000	防15	愛に守られて防御力が上がる装備品
腰振る腕輪	雷神	3000	早30	ジェニーの発明品
赤いマフラー	雷神、ACE、夢見	180	早30	まっ赤なマフラー
ヘアバンド	夕能、夢見	1146	防10	黄色いヘアバンド
力だすき	雷神、禅剛	6000	攻15	底力を出せるようになる
影の帽子	雷神、禅剛、ACE	6500	回避10	一定確率で通常攻撃を回避できるようになる
ワシの羽飾り	ACE、夕能	20000	連続攻撃率30	ワシの羽の髪飾り　連続攻撃率ＵＰ
炎の石版	雷神、ACE、夕能	0	消費ＴＰ1／2	消費ＴＰが半分になる
青ペンダント	全員	3500		ＴＰを消費してマヒ等を自動回復する
赤ペンダント	全員	3500	攻10，魔ー30	攻撃力が上がるが回復魔法の力が下がる
猿知恵メット	全員	1	防5，魔ー30	防御力が上がるが回復魔法の力が下がる
馬鹿力の手袋	全員	1	攻5，魔ー30	攻撃力が上がるが回復魔法の力が下がる
ダンス教本	全員	4	早10	軽やかなステップで素早さが上がる装備品
生物平気	雷神	0	ザコバトル回避	ザコとバトルにならない装備品
ネコ耳	雷神	0		ネコ耳つけて君も仲間になろう
黒い布	全員	0		装備すると暗黒教団員に…
スモウスーツ	雷神	0		スモウレスラーになれる着ぐるみ
追風の指輪	全員	1500	早5	追風を受けて素早さを上げる指輪
堅固の指輪	全員	1500	防5	身を固くして防御力を上げる指輪
鋭利の指輪	全員	1500	攻5	神経を研ぎ澄まし攻撃力を上げる指輪
重圧の指輪	全員	3000	攻20，早ー20	重みを乗せて攻撃力を上げる　素早さは下がる
凝固の指輪	全員	3000	防15，早ー15	体が固まり防御力を上げる　素早さは下がる
高揚の指輪	全員	5000	攻5，防5，早5	気分を高揚させて攻撃・防御・素早さを上げる
爽快の指輪	全員	8000	攻5，防10，早10	気分を爽快にし攻撃・防御・素早さを上げる

奥義一覧

雷神

技名	TP	対象	効果
雷鳴波	6	敵全	雷で敵全体に半分のダメージ
雷王波	20	敵1	雷で敵1体に1.5倍のダメージ
雷神波	28	敵1	雷で敵1体に2倍のダメージ
雷轟波	15	敵全	雷で敵全体にダメージ
雷電波	10	敵1	敵1体を行動不能にする、ボス無効
霊光波	8	敵1	光で敵1体へダメージ

夕能

技名	TP	対象	効果
戦神の太鼓	20	自分	自分のレベルを上昇させる
大地の響き	4	敵1	大地の力で敵1体にダメージ
水龍の歌	4	敵1	水龍の力で敵1体にダメージ
白鷹の舞	45	敵全	白鷹の力で敵全体にダメージ
虹の輝き	65	味全	味方全員のＨＰと状態が回復する
戦神降臨	25	自分	防御をすてて戦闘力を上げる

禅剛

技名	TP	対象	効果
玉すだれ	6	敵全	弱い敵を吹き飛ばす、ボス無効
バンザイ	35	敵1	防御をすてて突撃する
勧進帳	15	自分	悟りを開いて様々な攻撃
男のフトコロ	6		フトコロから何かを取りだします
水芸	12	敵全	水の力で敵全体にダメージ
紙切り	10		紙切りをして様々な効果

夢見

技名	TP	対象	効果
ささやかな眠り	8	敵1	敵1体を眠らせる、ボス無効
天空の怒り	13	敵全	光で敵全体にダメージ
聖なる祈り	10	敵1	敵を撤退させる、ボス無効
光ある喜び	8	味1	味方の武器に光の祝福をさずける
大地の怒り	13	敵全	大地の力で敵全体にダメージ
運命の輪	4	敵全	昼と夜を交換する

エース

技名	TP	対象	効果
ルーレット	6		６発の弾のどれか1発を撃つ攻撃
ロデオ	16	敵全	敵全体にダメージ
ボイス	28	敵全	敵全体を行動不能にする、ボス無効
ハリケーン	4	敵1	敵1体に風のダメージ
ラッキー	35	自分	回避率が上昇する
ロープ	12	敵1	敵1体をナワで捕える、ボス無効

星夜

技名	TP	対象	効果
第1の封印	15	味1	味方1人のレベルを上昇させる
第2の封印	30	敵1	敵1体を混乱状態にする、ボス無効
第3の封印	13	特殊	ＨＰを低い人に合わせる、ボス無効
第4の封印	25	敵1	敵1体に死を与える、ボス無効
第5の封印	50	敵全	闇の力で敵全体にダメージ
第6の封印	99	敵全	星々の力で敵全体にダメージ

ボブ

技名	TP	対象	効果
カーニバル	8	敵全	敵全体にダメージ
ラスタ	12	特殊	敵・味方の1人に2倍のダメージ

火門

技名	TP	対象	効果
レプリカ	35	全体	分身を出し回避率を上昇させる
ファイヤーバード	10	敵全	火の鳥を作りだし敵全体にダメージ

合体奥義

技名	TP	使用者	対象	効果
愛の狩人	15	雷神＋禅剛	敵全	敵全体混乱、ボス無効
ゲッタウェイ	5	雷神＋夕能	敵1	4万＄で敵にダメージ
レッドサン	25	雷神＋ACE	敵全	敵全体継続ダメージ
スターゲイト	15	雷神＋星夜	敵全	敵全体に2倍ダメージ
エデンの東	18	雷神＋夢見	特殊	2人以外全員ダメージ
風と共に去りぬ	7	ACE＋夢見	敵全	敵全体にダメージ
明日に向って撃て	15	ACE＋夕能	敵全	敵全マヒ、ボス無効
美女と野獣	25	夢見＋禅剛	特殊	敵全体ダメージ＋回復
俺達に明日はない	20	禅剛＋夕能	敵全	敵全防御0、ボス無効
シャイニング	10	夢見＋夕能	特殊	敵全体ダメージ＋光付

魔法一覧

名前	MP	取得エリア	使用時	効果
ヒーラ	4	モンタナ	常時	味方1人のＨＰが約30回復する
ヒーライ	12	メキシコ	常時	味方1人のＨＰが約120回復する
ヒーライフ	21	ルイジアナ	常時	味方1人のＨＰが約300回復する
ミナヒーラ	10	カリフォルニア	常時	味方全員のＨＰが約30回復する
ミナヒーライ	30	ミネソタ	常時	味方全員のＨＰが約120回復する
ミナヒーライフ	52	ミシガン	常時	味方全員のＨＰが約300回復する
クリーンマン	2	メキシコ	常時	味方1人の必殺・呪い・戦闘不能以外が回復する
ミナクリーン	5	ミネソタ	常時	味方全員の必殺・呪い・戦闘不能以外が回復する
ソウルマン	6	ミネソタ	戦闘中	味方1人の戦闘不能が回復する
ミジョン	2	アリゾナ	戦闘中	敵1体の弱点を看破する
パワーマン	3	カリフォルニア	常時	味方1人の攻撃力を上げる
ハードマン	3	ミネソタ	常時	味方1人の防御力を上げる
ファストマン	3	テキサス2	常時	味方1人の素早さを上げる
ミナパワー	6	ミシガン	常時	味方全員の攻撃力を上げる
ミナハード	6	ミシガン	常時	味方全員の防御力を上げる
ミナファスト	6	フロリダ	常時	味方全員の素早さを上げる
ウィークマン	2	カリフォルニア	戦闘中	敵1体の攻撃力を下げる
ソフトマン	2	モンタナ	戦闘中	敵1体の防御力を下げる
スローマン	2	カリフォルニア	戦闘中	敵1体の素早さを下げる
ミナウィーク	6	ミシガン	戦闘中	敵全体の攻撃力を下げる
ミナソフト	6	ミネソタ	戦闘中	敵全体の防御力を下げる
ミナスロー	6	テキサス	戦闘中	敵全体の素早さを下げる
ヘッジフォグ	6	ミネソタ	戦闘中	敵全体の命中率を下げる
アップラッパー	3	アリゾナ	戦闘中	敵1体を混乱させる　ボス無効
バンパイア	4	ミネソタ	戦闘中	敵1体のＨＰを吸収する　ボス無効
サキュバス	4	ミシガン	戦闘中	敵1体のＴＰを吸収する
バックオン	6	ミネソタ	戦闘中	敵1体を即死させる　ボス無効
スカイウォーカー	2	アリゾナ	移動時	今まで行った町へ移動する
リターンフット	2	カリフォルニア	移動時	迷宮から脱出する

アイテム表

名前	値段	使用時	効　果
ヌガー	1	常時	味方1人のＨＰが6回復する
ポップコーン	1	常時	味方1人のＨＰが12回復する
コーク	1	常時	味方全員のＨＰが6回復する
本命チョコ	300	常時	味方1人の体力が500回復する
ルルの薬草	180	常時	味方1人の体力が150回復する
グット丸	350	常時	味方1人のＨＰが50回復する
ベター丸	1050	常時	味方1人のＨＰが150回復する
ベスト丸	1400	常時	味方1人のＨＰが250回復する
グット丸S	700	常時	味方全員のＨＰが50回復する
ベター丸S	3150	常時	味方全員のＨＰが150回復する
ベスト丸S	5600	常時	味方全員のＨＰが250回復する
雪割り草	1	常時	味方1人のＨＰが10回復する
雪割り桜	9	常時	味方1人のＨＰが50回復する
ホウオウの舌	900	戦闘時	一定時間ＨＰが回復する
雪男の水虫	600	戦闘時	味方1人のＨＰが完全回復　しかし…
幸運クッキー	200	戦闘時	色々な幸運を呼ぶクッキー
ぺろぺろ	100	戦闘時	攻撃力・防御力を上げる　副作用あり
スターライト	2450	常時	味方1人のＴＰが20回復する
ムーンライト	4200	常時	味方1人のＴＰが50回復する
サンライト	5600	常時	味方1人のＴＰが100回復する
蚊の目玉	900	戦闘時	一定時間ＴＰが回復する
蠅の糞	900	戦闘時	味方1人のＴＰが完全回復　しかし…
サクリコーン	1050	戦闘時	味方全員のＨＰ30回復し防御力も上がる
メン子ゼリー	3850	常時	味方全員のＴＰが50回復する
1バンバン	2100	戦闘時	味方全員のＨＰ30回復し攻撃力も上がる
井村屋肉まん	1050	常時	味方1人のＨＰ・ＴＰ30回復する
あんまん	3850	常時	味方1人のＨＰ・ＴＰ50回復する
ピザ肉まん	5600	常時	味方1人のＨＰ・ＴＰ80回復する
カムカムバク	7000	戦闘時	戦闘不能状態が回復する薬
ドクケスミン	200	常時	毒状態が回復するケスミン系の薬
アサメザミン	120	常時	眠り状態が回復するメザミン系の薬
サンケスミン	200	常時	酸状態が回復するケスミン系の薬
シヤベルミン	80	戦闘時	沈黙状態が回復する会話時の携帯薬
ＥＹＥ救ビー	80	常時	暗闇状態が回復する目薬
シソジン	200	常時	風邪が回復するシソエキスの風邪薬
リムーブカス	120	常時	呪い状態が回復するカスを除く道具
太陽の茶	200	常時	混乱状態が回復する気分が落ち着く茶
ピコハンマー	6000	常時	混乱と沈黙が解除する
超レアチョコ	3000	常時	味方1人の能力値を上げる
牛の胆石	600	戦闘時	味方1人の防御力を少し上げる
竜の耳クソ	900	戦闘時	味方1人の防御力を上げる
青い珊瑚礁	900	戦闘時	味方1人の防御力を上げる
一角獣の角	600	戦闘時	味方1人の攻撃力を少し上げる
キリンの爪	900	戦闘時	味方1人の攻撃力を上げる
究極強靱丸	10000	戦闘時	経験値が2倍もらえる
未完発割爆弾	10000	戦闘時	敵全体に大ダメージ
生物チョコ	3000	戦闘時	敵全体にダメージ

名前	値段	使用時	効　果
黒い花ビラ	1000	戦闘時	敵全体にダメージ
爆竹ボム	5	戦闘時	敵全体に小ダメージ
レッドストン	3000	戦闘時	敵1体を炎で攻撃
イエロストン	3000	戦闘時	敵1体を雷で攻撃
サンストーン	3000	戦闘時	敵1体を光で攻撃
赤いタマゴ	3000	戦闘時	敵1体を炎で攻撃
青いタマゴ	3000	戦闘時	敵1体を氷で攻撃
黄色いタマゴ	3000	戦闘時	敵1体を雷で攻撃
固ゆでタマゴ	3000	戦闘時	敵1体にぶつけて攻撃
金のタマゴ	3000	戦闘時	敵1体を光で攻撃
くされタマゴ	3000	常時	くさったタマゴ
七色のタマゴ	3000	戦闘時	魔法がランダムに発動
ゲートウェイ	150	移動時	迷宮を脱出できる魔法のゲート
中国宝くじ	0		中華街の福引券
タマゴ	100		いつまでも新鮮なタマゴ
赤ピース	0		赤いジグソーパズルのピース
青ピース	0		青いジグソーパズルのピース
黄ピース	0		黄色いジグソーパズルのピース
ベアの手紙	0		雷神…アラスカに来てくれ……お前の力が…必要だ…
バタビアの種	0		巨大植物のタネ
イーグルの翼	0		風をうけて空を飛ぶ翼
ネコ耳ドール	600		ネコ耳付きのコケシ
都来への手紙	0		秘密の手紙
謎のメモ	0		あかずのとびら　あおぎみて　きみしるや神の　みどりこを
黒いユリ	0		危険な物の材料
赤いタンポポ	0		危険な物の材料
青トカゲの尾	0		危険な物の材料
黄色い石ケン	0		危険な物の材料
独房のカギ	0		牢屋を開くカギ
牢屋のカギ	0		未使用
聖林新聞	0		ハリウッド新聞
オルゴール	0		ペグの思い出の品
豚顔のカギ	0		カールズバッド洞窟のカギ
炎のテキーラ	0		血のように赤い宝石
バケツ	0		中に顔の描いてあるバケツ
涙のしずく	0		清き心　虹の橋をかける
エッグ・キー	0		ヒヨコの足が飛び出たタマゴ
思い出のカギ	0		マグーとの思い出を開くカギ
マグーの手紙	0		雷神！　元気？
小型爆弾	0		小型でも威力の大きい爆弾
神獣の珠	0		心の獣と一体化できる証
アンの思い出	0		アンの卒業証書
ジェニー証書	0		ジェニーの卒業証書
キス付き証書	0		アリサの卒業証書
石の心臓	0		石像にささげよ
アーロンの剣	1	戦闘時	闇の壁をも切り裂く剣
中華爆裂丸	0		中国4千年　幻の爆薬

おまけスペシャル!! サブゲームを大攻略

魔物を倒すばかりじゃ、この作品の楽しさは語れない。本編以外にも、それだけで十分楽しめるミニゲームが盛り沢山。それらを一挙に大紹介しよう。

LAS VEGAS ラスベガス

都来のおかげで大発展したこの町は、カジノ付きのホテルや証券取引所などがある。自分の好きな店建てれば、まだまだ大きく発展させることも可能だ。

町が大きくなる!! お楽しみもいっぱい!!

▲雷神たちは、ホテルの利用は無料なので回復などに有効に使おう。

最初に来た時は、建物がチラホラしかない町だったが、都来に託した100ドルで大きな発展を遂げたラスベガス。ホテルは、アリゾナ・エリアのアベティ戦の前に完成。まず、そのホテルへ行くと、雷神の秘書となるダルが、ホテルの内部について説明をしてくれる。ホテル以外の施設や証券取引所へも行ってみよう。

◀町をでかくしたい時は、ホテルの２Ｆ、都来の所へ行け。

▶カジノや、お店を持って稼いだお金は自動的に銀行へ振り込まれる。

カジノ

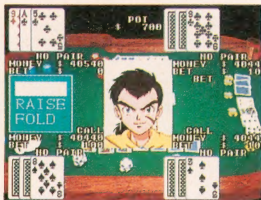
ホテル１Ｆの奥にあるカジノホールは、ブラックジャック、ポーカーの２つのカードゲームとルーレットの計３種類のゲームがある。

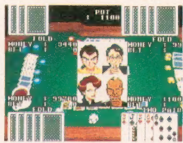
★ブラックジャック

▲上手く連勝すれば手っ取り早く金持ちになるチャンスがあり。

■カードの合計が、21に近い方が勝ちという簡単なゲーム。絵札はすべて10。エースは１もしくは11と数える。つまり、絵札とエースが来れば21。21をオーバーすると自動的に負け。このゲームの醍醐味は、16や17といったもう一歩という所で、あと１枚をひくかどうかといった勝負カン。さぁ、度胸を決めて、もう１枚！

▲ブラックジャックは、カンで一発勝負。

★ポーカー

▲自分のカード及び相手のカードを予測して勝負しないと勝てないぞ。

■このゲームは、７枚のカードで役を作るセブンスタッドポーカー。このゲームの面白さは、役作りよりも、ここぞという時のレイズ！ 相手の役を読み、イケると思ったらトコトン掛け金を吊り上げろ。そこで勝てば、たった一回の勝負でも大金を手にできるのだ！ また、相手の性格を読み、ハッタリかどうかを見極めるのも重要。

▲いかに相手をだますかが、勝負の要だ！

★ルーレット

▲役を覚え複数がけをしていくとかなりの確率で、当たりがでるぞ。

■基本的には、数字を選びその数字が来ると大当たりになるゲーム。ルーレットには、いろいろな賭け方があるので、これを機会に覚えてみよう。例えば、奇数・偶数を当てるオッドヘッド、イーブンヘッドや赤・黒を当てるレッドベッド、ブラックベッドなど。これらは基本なので、高い役を覚えると一獲千金も夢じゃないぞ。

▲当たるも八卦当たらぬも八卦。複数がけだ！

５０００ドル以上儲けると → 毎日１０００ドルの振り込み

証券取引所

値上がりする株を狙え

▲コレが相場表。現在娯楽が成績を伸ばしている

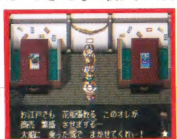
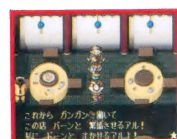
ここは、株を売ったり、買ったりする相場取引を行う場所。相場は、毎日変動するので満遍なくチェックする必要がある。銘柄は、食品、木材、電子、娯楽の5つをあつかっている。

パズル

▶どんな絵ができるのかな？
▲ピースはアメリカ各地にある。

ゲーム中のさまざまな場所で手に入るパズルは、ここカジノの中にある店で使う。ピースは、赤・青・黄の3種類で、それぞれのパズルを完成させるたびにアイテムを貰えるぞ。

いろいろなお店を作ってお金を稼ごう

ホテルやワールドトレードセンターの通りから下に向かうと、何も立っていない広大な土地に出る。実は、ここに自分のお店を作ることができる。最大8店舗を立てることが可能。都来の所へ行き、何を建てるか決めよう。建設日数が多少かかるが、お店ができると毎週の利益が銀行へ振り込まれるぞ!!

◀ちょと気位が高いシェフ！
★フランス料理

◀見た目とはそぐわない強気な板長。
★日本料理

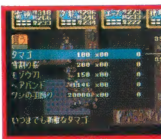
◀ここでしかもらえない物が？
★ハンターギルド

◀HP回復アイテムが充実。
★道具屋

◀なかなか元気な料理長。がんばれ。
★中華料理

◀どこかで会ったような気が……。
★大衆酒場

◀ワシの羽飾りはぜひ手に入れよう。
★お土産屋

◀ここでしか手に入らない物ばかり。
★宝石屋

SANFRANCISCO サンフランシスコ

ジパングタウンでスモウ取り気分

ジパングタウンの名物、バーチャル紙相撲。1試合500ドルとちょとお高いのだが、試合に勝つと賞品が貰える。また賞品は、力士のクラスごとに違うのでぜひ、最終目標横綱／プッシュ・富士山をめざせ。操作方法は簡単で、Aボタン・Cボタンを交互に押し連打することによって力士の力が上がるぞ。十両は練習試合、大関からはがんばって連打しないと勝てないぞ。

▲さあ、準備はいいかな？　今度こそ横綱を目指すぞ！

▲まずは、十両戦。A・Cボタンの連打の用意はいいかな。

チャイナタウンで福引き

▲タイミングよく回さないと玉がでないぞ。

景品はコレ

特等	サンライト
1等	ベスト丸S
2等	ムーンライト
3等	ベター丸
4等	グット丸
5等	ポップコーン

チャイナタウンのお店で買い物をすると、100ドルに付き一枚貰える福引券。これは、同じチャイナタウン右下にある福引所で、1枚につき1回の福引を行うことができる。はずれなし。景品は5等〜特等までの6種類があり、いずれも役立つものばかりなので、福引券を手に入れたらチャレンジしてみよう。

天外魔境 第四の黙示録
The Apocalypse IV
真実の書

電撃SEGA EX 3月号付録

●発行人／染谷恵司　●編集長／長谷川真
●発行所／メディアワークス
〒101 東京都千代田区神田駿河台1-8　電話(編集)03-5281-5226
●発売元／主婦の友社
〒101 東京都千代田区神田駿河台2-9　電話(営業)03-5280-7550